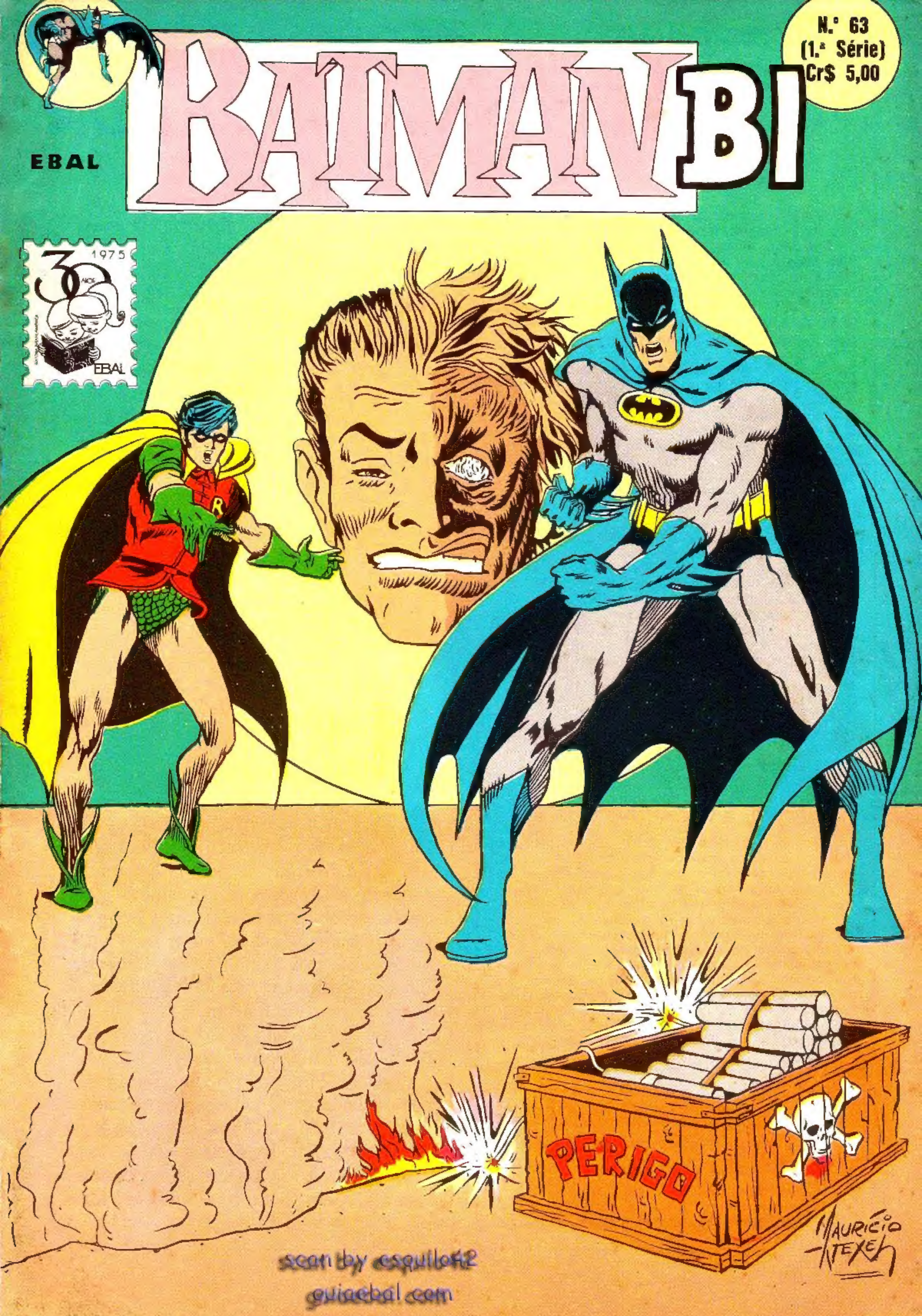
EBAL

RAIMAN BI

N.º 63
(1.ª Série)
Cr$ 5,00



scan by esquiloff2
guiaebal.com

CORRESPONDÊNCIA NOTÍCIAS ● COMPRA E VENDA DE NÚMEROS ATRASADOS

NOTÍCIAS EM QUADRINHOS

PUBLICA-SE EM TODAS AS REVISTAS DA E B A L

UMA ENTREVISTA (RESUMIDA) DE JOE KUBERT

(concedida à revista *Cartoonist Profiles*)

"Eu era redator de várias revistas da National, mas ultimamente dedico todo o meu tempo a *Tarzan*. Além de escrever a história mensal, também cabe a mim desenhá-la e colori-la. Fiquei radiante ao saber que o pessoal do Burroughs ficara satisfeito ao saber que eu ia fazer as histórias.

"Estudei o Tarzan (de Harold Foster), a fundo, tentando aproveitar a mesma ação que ele conseguia transmitir ao personagem e que tanto me impressionou quando o vi pela primeira vez há muitos anos. Simplifico meus desenhos para concentrar-me na narrativa, em vez de florear as ilustrações. Tento manter os desenhos objetivos e fortes, apresentando Tarzan o mais próximo possível da concepção de Foster. Diga-se de passagem que Hal desenvolveu várias experiências com o personagem. Em certa ocasião, Tarzan era apresentado de cabelos longos e com uma fita em volta da cabeça. Em outra, usava uma túnica e tanga de pele de leopardo, para, em seguida, apresentar-se de peito nu, carregando arco e flechas.

"Algo muito importante a ser considerado é que, por mais que uma história seja imaginativa ou rebuscada, ela só será aceita se os desenhos forem muito fiéis à realidade. Esta foi uma das razões do êxito de Flash Gordon, onde tudo, desde as máquinas e foguetes até a indumentária dos personagens, parecia lógico e aceitável."

Recentemente, devido ao relançamento de *The Enemy Ace*, uma história de aviação situada na Primeira Guerra Mundial e criada por Robert Kanigher, fui incumbido de desenhar os aviões daquela época. Cada um parecia ter vida própria. Como o herói pilotava um *Fokker Dr-1*, tive que realizar uma pesquisa minuciosa, pois precisava conhecer o interior do aparelho, sua construção, controles, tipos de aeroportos que utilizava, etc. Freqüentei bibliotecas e livrarias, assisti a filmes antigos de aviação, documentários — enfim tudo o que pudesse me identificar cada vez mais com o velho *Fokker*.

"Quando desenhei os *Green Berets* (Boinas Verdes), visitei o acampamento onde treinavam, fiz esboços de tudo o que via, conversei com os soldados. Aproveitando o filme que faziam sobre eles, estive presente aos *sets* que John Wayne havia mandado construir e fiz dezenas de esboços, servindo-me do realismo da montagem."

"Finalmente, aos jovens desenhistas deixo este conselho: devem levar em consideração que vender ou não seus trabalhos depende apenas do gosto da pessoa que os examina. Nunca se deve tomar a opinião de um editor como critério final. Em outras palavras: se um acha que o trabalho não presta, o seguinte pode achá-lo estupendo."

"Sou louca pelo David Carradine e ficaria muito agradecida se conseguisse o endereço..." — Sandra Cândida da Conceição, Duque de Caxias, RJ.

Infelizmente, não o temos, Sandra.

"Os senhores têm renovado os heróis, o que, como colecionador, acho ótimo. Peço que editem uma revista com um herói fazendo rodízio cada mês. E se possível, gostaria de saber quando Carradine sairá das capas de Kung Fu*..."*.— George Adir Athayde Caldas, Rio de Janeiro, RJ.

A revista que você sugere já foi lançada em julho e chama-se *Estréia*. Colorida e bimestral, tem como primeiro herói convidado o Gavião Negro, com os bem cotados desenhos de Joe Kubert. A permanência de Carradine nas capas de *Kung Fu* é para evidenciar ainda mais a popularidade dessa nobre arte marcial. E você é o primeiro a reclamar, George.

"Desejaria o endereço da Condor Filmes S/A..." — Nádia Barbier, Rio de Janeiro, RJ.

É Rua Álvaro Alvim, 21 — 15.º e 18.º andares, Rio. Esperamos que consiga as fotos que deseja, Nádia.

A *Coleção Nostalgia* continua à disposição dos leitores mais atrasados em sua aquisição. À medida em que a inflação de preços vai evoluindo, os seus preços (altos há dois anos) já agora são baixos. *Flash Gordon no Planeta Mongo*, por exemplo, em tamanho gigante, custa Cr$ 100,00; *Flash Gordon no Reino das Cavernas*, Cr$ 120,00; *Jim das Selvas*, Cr$ 80,00; *Príncipe Valente*, Cr$ 150,00; *Mandrake, o Mágico*, Cr$ 80,00. Tudo pelo Reembolso Postal ou Pagamento Adiantado, com pedidos diretos à Editora Brasil-América, Rua General Almério de Moura, 302-320 — 20 000 — Rio de Janeiro, RJ. Lembramos que *Flash Gordon no Planeta Mongo* está em final de edição.

BATMAN E ROBIN

O MENINO PRODIGIO

Um lançamento sinistro de uma moeda de duas caras... e Batman e Robin defrontam-se novamente com Duas-Caras, a fantástica figura da tragédia e do terror. Como agirá a Dupla Dinâmica contra o Jekyll-Hyde do crime, cuja dupla personalidade esconde um lado terrível, distorcido e demoníaco?

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

BATMAN-BI (Revista bimestral da Ebal) — Registrado na DCDP/DPF sob o n.º 170.P.209/73

Propriedade da Editora Brasil-América (Ebal) S.A. ● Diretor-Presidente: Adolfo Aizen ● Diretor-Superintendente: Paulo Adolfo Aizen ● Diretor Editorial: Naumim Aizen ● Diretor Indústrial: Fernando Albagli, Escritório, Redação e Oficinas: Rua Gen. Almério de Moura, 302-320 — ZC-08 — Tel.: 264-6212 (rede interna) — Telex-Rio 21-293 -|- (para Ebal) — São Cristóvão — Rio de Janeiro (RJ).

Distribuidores no Rio de Janeiro: Dist. de Jornais e Revistas Tupi, Rua da Constituição, 5. Distribuidores em S. Paulo, Capital: Agência Modesto, Viaduto Santa Ifigênia, 277. Distribuidores para o interior: Editora Brasil-América (Ebal) S.A.

© Copyright 1975, por National Periodical Publications, Inc. Todos os direitos reservados.

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

Certo dia, em Gotham City, enquanto Batman e Robin preparam-se para interpretar os papéis principais numa promoção inusitada, num dos maiores teatros da cidade...

Isso alertará milhares de pessoas para o apoio que devem dar à Lei e a seus representantes! Obrigado a vocês, Batman e Robin!

Não precisa agradecer, Comissário Gordon! A cruzada contra o crime é o nosso trabalho!

COMITÊ DE ORDEM E LEI APRESENTA: CRUZADA CONTRA O CRIME APRESENTAÇÃO GRÁTIS BATMAN E ROBIN E SEUS TROFÉUS CONQUISTADOS AOS PIORES CRIMINOSOS

BATMAN E ROBIN CRUZADA CONTRA O CRIME

Lá dentro, num palco especial...

Batman, vejo que George Blake, o gerente do teatro, cuidou pessoalmente da exposição!

É como uma visita à Caverna do Morcego! Isso atrairá mais público que o que eu consegui em minhas apresentações!

PINGUIM PRESO POR BATMAN!

BATMAN E ROBIN PRENDEM O CORINGA!

Foi preciso muita ação para reunirmos esses troféus!

Eles atrairiam ainda mais público, se permitissem que o Coringa e o Pingüim saissem da prisão para comparecerem pessoalmente!

PINGÜIN PRESO POR BATMAN!

BATMAN E ROBIN PRENDEM O CORINGA!

Mas este virá... Duas-Caras, o mais fantástico e mais perigoso de todos!

Ainda bem que está do nosso lado, recuperado, como antes de sua tragédia, quando era Harvey Dent, o Promotor Público nº 1!

Um momento depois...

Admirando esta foto, Batman? Ela me dá arrepios!

Harvey Dent... quem diria! Ninguém imaginaria que já foi esse da foto!

Muita coragem a sua, Harvey! Vir aqui fazer o papel de Duas-Caras, sua antiga identidade, para ajudar-me nesta promoção contra o crime! Sei que não gosta nem de lembrar disso!

Depois do que aconteceu, devo tudo o que puder à sociedade! De qualquer maneira, não posso esquecer! Essa imagem surge sempre em meus pesadelos!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

"Tenho sempre na lembrança o julgamento de Lucky Morony, o jogador mais notório da cidade, acusado de assassinato..."

Isto foi encontrado no local do crime, Meritíssimo... um dólar com duas caras, a mascote de Lucky Morony...

"Foi quando sem que ninguém esperasse..."

Vai me pagar!

Cuidado! É ácido!

OOOH! MEU ROSTO!

Minha carreira... minha vida... tudo arruinado! Todos fugirão de mim... como uma pessoa monstruosa! Terei que viver assim...

E viverei! A moeda de Morony será meu símbolo! Ela possui duas faces... belas como era meu rosto! Mas farei uma cicatriz num dos lados, pavorosa como o meu rosto desfigurado! Terei duas personalidades... uma boa e outra má... e serei conhecido como Duas-Caras!

Quando Dent termina suas recordações...

E esta é a moeda de duas caras que eu usava para escolher entre uma ação boa ou mál Deixe-me usá-la hoje, Batman... par dar mais realismo!

Está bem! Não creio que exerça algum poder sobre você! Leve-o ao seu camarim, Blake! E ajude-o a maquilar-se! Poderá usar a foto como modelo!

No camarim...

Preocupado, Dent?

Não é bem isso, Blake! Mas, ao olhar meu rosto desfigurado, lembro-me do momento em que tudo aconteceu! Gostaria de me livrar daquele choque!

BATMAN ESPERA RECUPERAR DUAS-CARAS COM UMA OPERAGÃO PLÁSTICA!

Não faz muito tempo que o choque transformou Dent em Duas-Caras. Seria possível isso repetir-se agora?

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

Uma hora depois com o teatro lotado...

E agora, vamos ouvir a espantosa história de Duas-Caras contada por ele mesmo... uma história de crime que teve um final feliz!

Ele começa a falar, enquanto lança a sua moeda no ar...

Como acontece com todos os homens, havia dentro de mim duas facetas... uma boa e outra má! Mas um acontecimento chocante fez aflorar o lado mau!
E para que entrasse em ação bastava lançar a moeda de duas faces... uma delas desfigurada assim...

Se caisse a cara normal, não haveria crime! Mas, se caisse a cara desfigurada...

OOOH! Vejam o outro lado do rosto e as roupas... É outra pessoa...!

Que estranha transformação está ocorrendo com o homem que fixa o lado desfigurado da moeda?

De repente...

Dent! Que...?

O crime venceu! Chegou a hora do Duas-Caras... sem a preocupação da dupla ameaça de Batman e Robin!

Com um machado de duas lâminas e minha velha moto de dois cilindros, recomeçarei minha carreira duas vezes mais violenta que antes! Ah! Ah! Ah!

Não, Duas-Caras! Espere! Ouça!

Mas o apelo de Batman é inútil e Duas-Caras afasta-se ruidosamente na motocicleta... novamente na trilha do crime...

Daria tudo para que isso não acontecesse!

Conte agora com dupla encrenca!

Cuidado! Ele é perigoso!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

Ao cessar o primeiro impacto da surpresa...

Que final para nosso espetáculo anti-crime! Tenho todos os homens disponíveis neste caso... mas conto com vocês para evitar uma nova onda de crimes do Duas-Caras!

Hum... Ele copiou exatamente a cicatriz como aparece neste fato!

Depois, na Caverna do Morcego, ele planeja cuidadosamente...

Todos estes casos de gêmeos idênticos poderiam inspirar Duas-Caras!

GOTHAM CITY

PONTE DE VÃO DUPLO

COMPANHIA DE TINTAS DOIS-EM-UM

GAZETA DE GOTHAM

CONVENÇÃO DOS GÊMEOS TERMINA COM EXCURSÃO PELO RIO

É provável! Não podemos ficar de olho em tudo que seja duplo! Nem prever onde ele atacará! Mas, quando o fizer, aposto como o número dois estará presente!

Na manhã seguinte na garagem da Companhia de Turismo de Gotham...

Chegamos em segurança com o dinheiro do pagamento, Senhor Brown! Quer que espere enquanto conta?

Não precisa, Cassidy! Com as novas fechaduras duplas das portas, nem mesmo Duas-Caras conseguiria entrar antes que os motoristas cheguem para receber o pagamento!

Mas, momentos depois...

Que...? Uma lança de duas pontas! Será...?

Sim, é Duas-Caras... e não preciso contar o dinheiro! Pode deixar isso comigo!

TUM!

É melhor sair daqui a velocidade dupla, meu caro! Antes que todos os tambores de gasolina peguem fogo!

Céus! É o fim da Companhia!

VRUUUS!

No momento seguinte, um ônibus de dois andares com o criminoso a bordo, afasta-se da cena do crime...

SOCORRO! LADRÃO! INCÊNDIO!

TURISMO GOTHAM

Ah! Ah! Ah! Assalto e incêndio... um crime duplo... e um ônibus de dois andares para minha fuga! Duas-Caras voltou duas vezes mais perigoso!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

À tarde, quando Bruce Wayne deixa uma conferência de negócios, acompanhado de Dick Grayson...

Veja, Bruce... esquecemos esta loja... como aquela companhia de turismo que Duas-Caras assaltou esta manhã!

E lá está alguém bem conhecido, com uma carroça de duas rodas, brincando com uma moeda! É hora de Batman e Robin entrarem em ação!

ARTIGOS PARA À VISTA
BINÓCULOS PARA TEATRO
VISTA-DUPLA E CIA.
BINÓCULOS ÓCULOS
MEIAS PARA HOMENS $2 O PAR

Quando a moeda cai no chão, bem diante da Dupla Dinâmica...

O lado mau ficou para cima... e o bom ficou de cara para o bueiro!

Vamos fazer o mesmo com Duas-Caras! Está pronto?

PLIIIIM!

Um momento depois. a ameaça de Duas-Caras se concretiza... Batman e Robin vêem tudo em dobro...

Mas, quando os heróis avançam...

Muito bem, Duas-Caras... Ui! Meus olhos!

Hã? Batman e Robin! Bons olhos os vejam! E, por falar em olhos, eis algo que fará com que vejam em dobro!

O gás afetou o nervo óptico e nos está fazendo ver tudo em dobro!

Nunca poderão pegar "nós dois"! Ah! Ah! Ah!

Nem precisa dizer!

VISTA-DUPLA E CIA.
BINÓCULOS ÓCULOS BIFOCAIS

Dentro da loja...

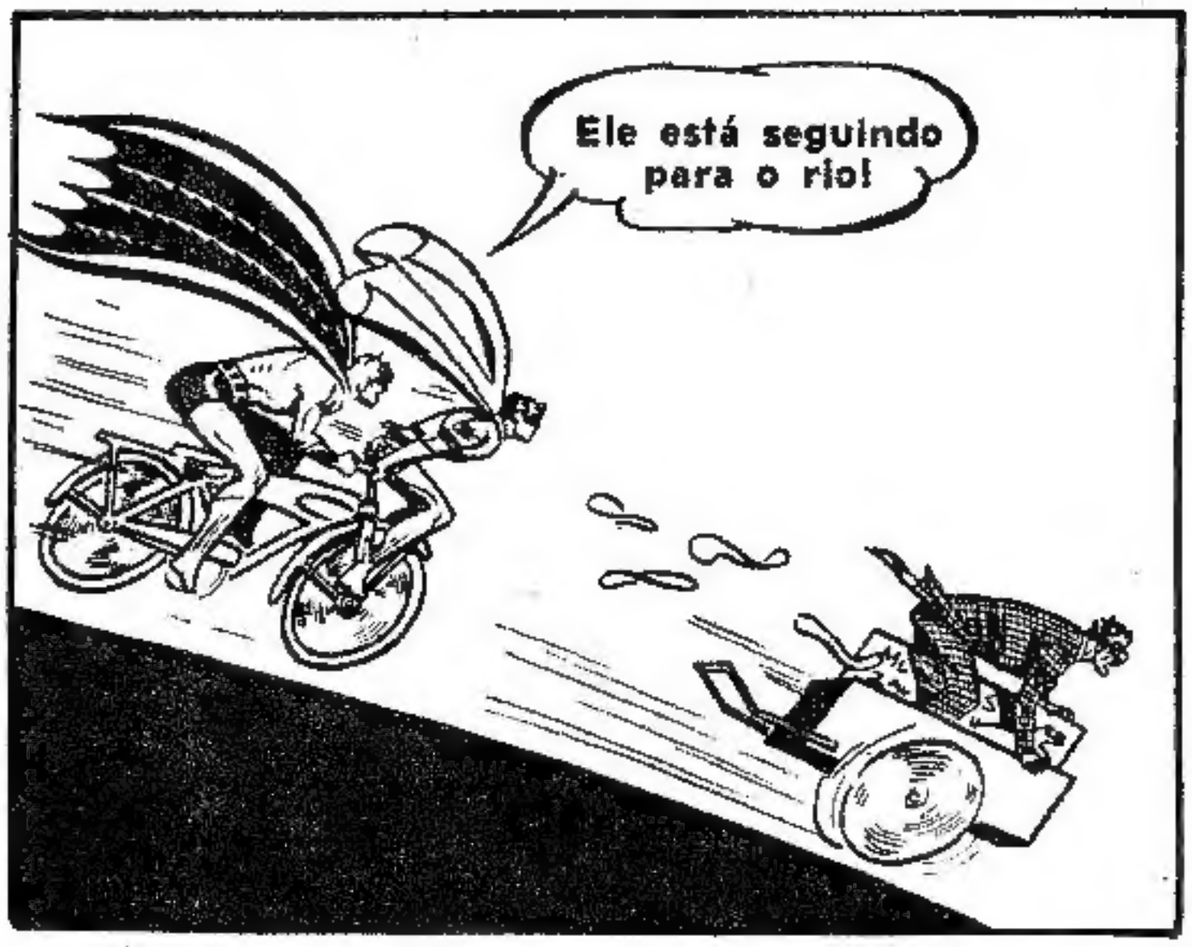
Qual das duas é a porta verdadeira?

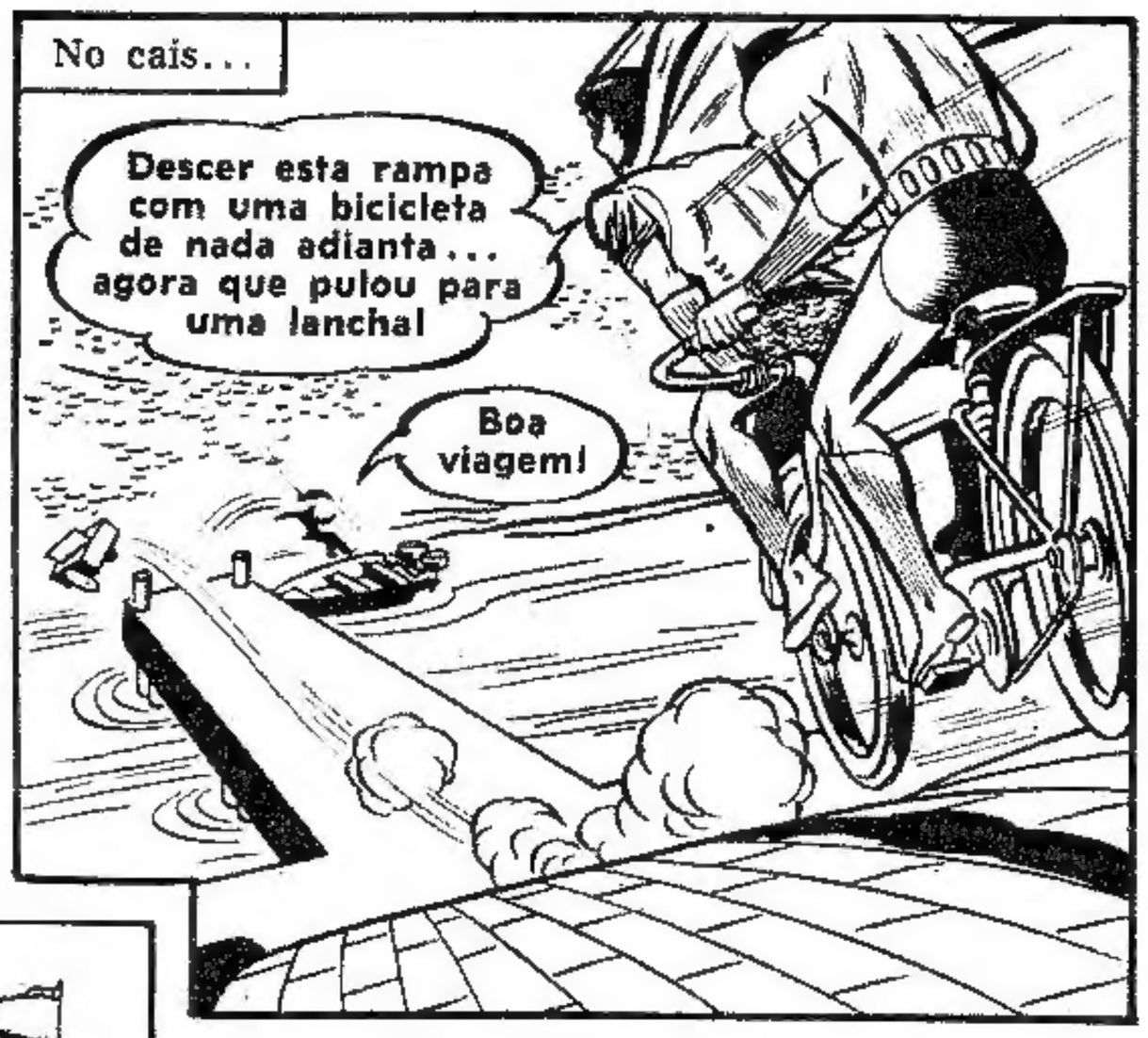
Issa! Corram... antes que minha bomba dupla estoure!

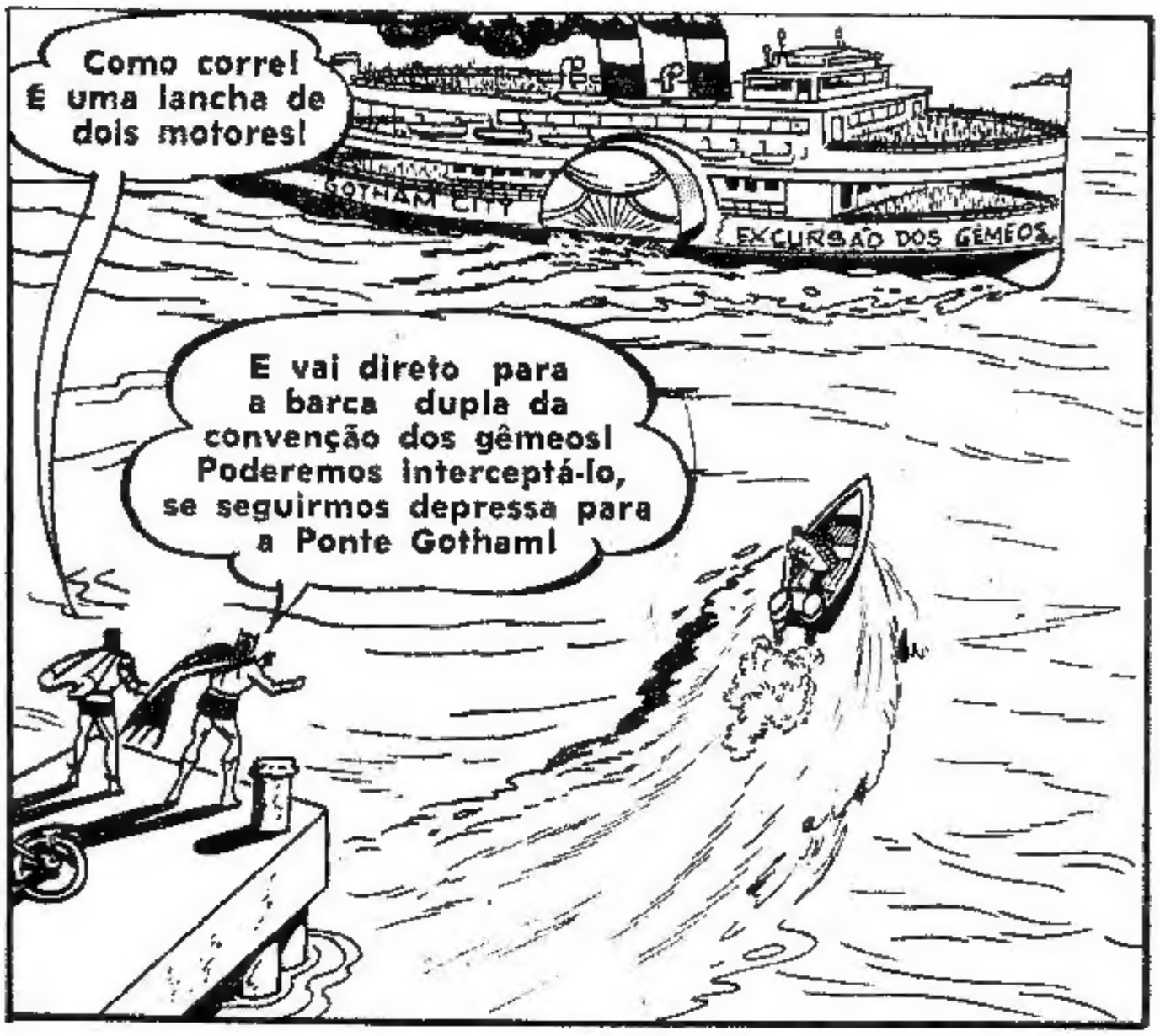
Meus olhos estão melhorando! Vamos pegá-lo, Batman!

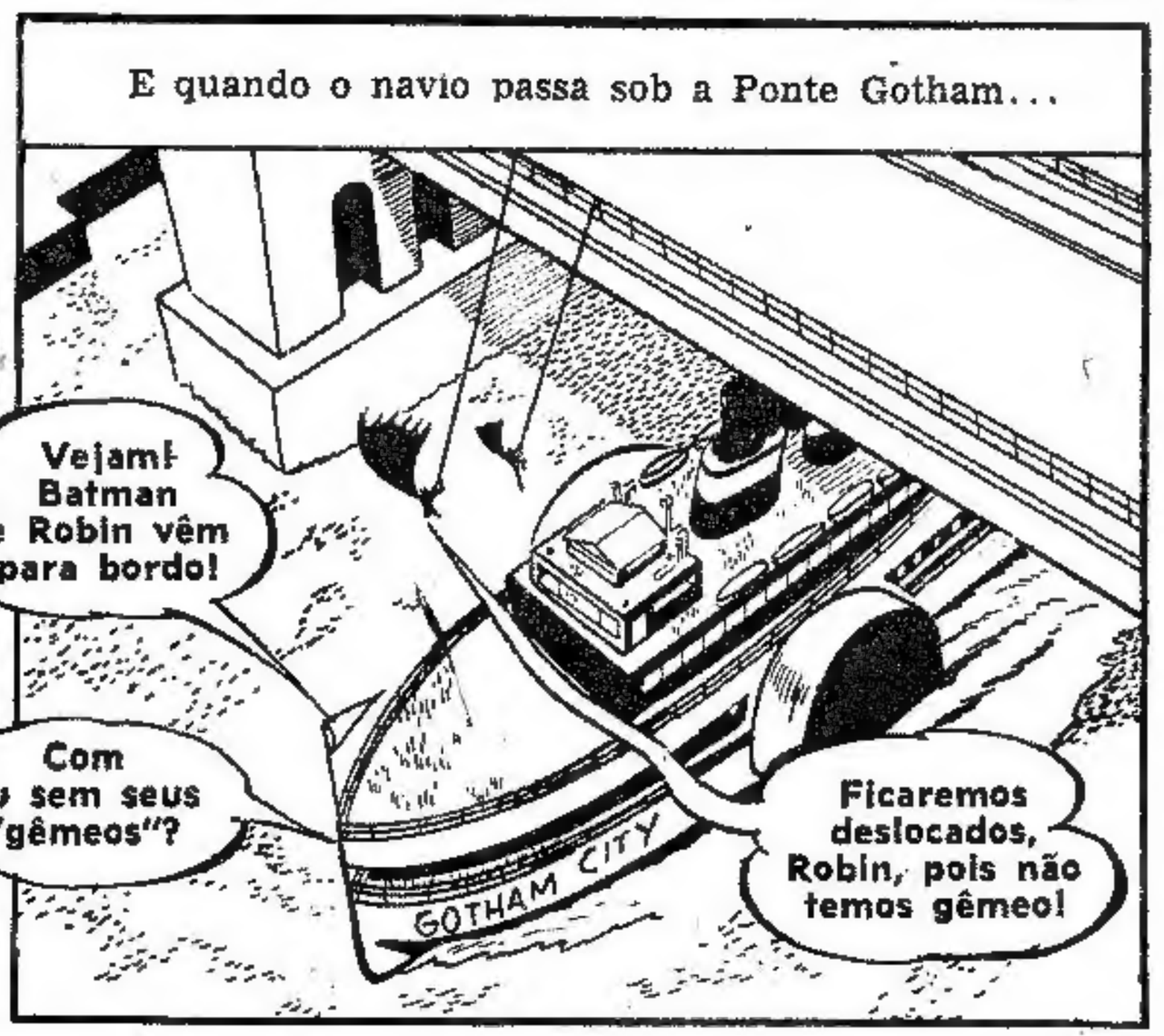
Adeus! Agora, darei o fora em minha carroça de duas rodas!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS









OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

A bordo da barca de dois andares...

Se eu vi Duas-Caras? Só há duas-caras a bordo, exceto você! Mas, se estão se referindo ao criminoso de quem vimos a foto nos jornais... nem eu nem meu irmão o vimos, graças ao céu!

Não o vimos subir a bordo, mas temos certeza de que está aqui!

Quando a barca ancora...

Duas-Caras deve estar escondido na sala de máquinas!

Já o procuramos lá, como em toda parte! Veja, aquele sujeito ali parece que se perdeu de seu gêmeo!

Entretanto, não é necessário uma busca pelo navio para ver que a Dupla Dinâmica foi enganada...

Acabo de ver isto!

O irmão gêmeo... é um balão! Sente-se um tolo, como eu, Batman?

Duas vezes mais, Robin! Hum... Foi colado com a massa que atores usam para maquilagem! Parece que Duas-Caras anda retocando muito a sua cicatriz!

Batman visita uma drogaria... e, depois, os camarins do Teatro Gotham...

Parece que Duas-Caras ou outra pessoa usou este material de maquilagem, desde que estivemos aqui pela última vez! Mas, por que mistura isto com a substância química que comprou?

É apenas um palpite! Voltaremos aqui, à noite, e explicarei, se funcionar como espero!

E, tarde da noite...

O depósito de material do teatro é um ótimo esconderijo! Vamos... Ei! Que foi isso?

Parece alguém espirrando no balcão!

Vamos com calma! Seremos apanhados como patos, se houver alguém escondido aqui com um revólver!

Eu não bancaria um pato, se visse ou ouvisse alguém se mover!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

De repente...

Que...?

DUAS-CARAS!

Presos direitinho na borracha protetora destas duas estátuas! Sabia que apareceriam, mais cedo ou mais tarde! Agora, minha moeda decidirá se devem morrer ou não!

Qual dos dois lados cairá para cima?

Com o lado bom, sobreviverão... com o mau, serão varridos da face da Terra!

O disco metálico de duas faces gira no ar... bate no chão, enquanto os dois lados vão aparecendo alternadamente...

O lado bom venceu! É pena! Esta espada de dois gumes não está amolada, mas servirá para libertá-los dentro de dez minutos ou mais...: o que me dará uma boa dianteira!

Obrigado... mas devo alertá-lo que não conseguirá ir muito longe!

PLIM!

Então, quando Duas-Caras se afasta...

Já me apanhou antes, mas isso não acontecerá mais! Adeus... Epa!

Cuidado!

Parece que ele rolou a escada!

Precisamos nos apressar!

BAM! TUM! PRAA!

SOCORRO! AAAAH!

Dez minutos depois, quando Batman e Robin chegam ao pé da escada...

Está apenas inconsciente!

E é mesmo Harvey Dent! Robin, chame uma ambulância... e a Polícia!

TOOOT!

OOOOH...

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

Quando Dent é levado, ainda inconsciente...

Vá com Dent, Robin! E chame-me pelo rádio, se ele disser alguma coisa! Gordon, é melhor não anunciar ainda a captura de Duas-Caras!

Não me diga que Dent é inocente! Por quê, Batman?

Estes crimes de Duas-Caras não têm as características dos antigos! O verdadeiro Duas-Caras confiava completamente em sua moeda de sorte! Mas o homem que pegamos usou duas falsas!

Tem certeza? Dent possuía apenas esta moeda... a verdadeira!

As falsas tinham um lado magnetizado e colavam-se ao metal, quando caíam! Eram de dois metais diferentes — aço e cobre! Um fazia o lado mau cair para cima, e a outra, o lado bom... Foi assim que Robin e eu pudemos "vencer" para encontrar Dent caído inconsciente!

Isso teria enganado até a mim!

O verdadeiro Duas-Caras roubava, mas não era destrutivo! Não teria incendiado e lançado bombas, sem motivo! E há uma outra razão... que revelarei depois!

Espero que esteja certo... para o bem de Dent! Mas vou prendê-lo, até ter certeza!

Que razão é essa que faz Batman pensar que há outra pessoa usando o nome de Duas-Caras para inculpar um inocente!

Minutos depois, no escritório do Teatro Gotham, acima do auditório...

Há luzes lá dentro! Mas não responderam às minhas batidas! Então, entrarei de outra maneira!

PRAAA!

Um vulto em fuga pelos telhados, envolto pela escuridão, atrai Batman...

Lá vai ele! Se continuar correndo assim, será fácil pegá-lo!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

De repente, Batman enfrenta terrível desafio... ele e Duas-Caras no abismo, acima do relógio de duas faces...

Muito bem, Batman! Um de nós morrerá! Venha para cá e lute... se não tiver medo!

Será difícil pegá-lo com vida... mas você não me deixa outra escolha!

Um chicote duplo! Pode desviar-se de uma de suas pontas, mas a outra o atingirá... lançando-o no vazio!

Então, quando Batman agarra o chicote para equilibrar-se ao mesmo tempo em que Duas-Caras faz um movimento...

Parece que seu truque funcionou de duas maneiras! Tente agarrar-se aos ponteiros do relógio e salvará a vida!

Largue! OOOOH! Estou caindo! SOCORRO!

Desesperadamente, cada um dos dois tenta agarrar-se a um enorme ponteiro...

VRRRRR!

CLAC!

Epa! Quase me derruba, quando se moveu um minuto! Você está bem, Duas-Caras?

Continuo aqui... mas sem poder ir nem para cima nem para baixo!

Quando o imenso relógio anda um minuto novamente, Batman faz uma sugestão...

Tenho uma corda! Se concordar numa trégua, jogarei uma extremidade para você, e poderemos subir juntos... um contrabalançando o outro!

Uma corda? Concordo!

Vou subir rapidamente e traí-lo... cortando a corda!

VRRRRR!

Estou pronto! Depressa, antes que eu perca o equilíbrio!

Chegou o momento!

Lá vai! Apoie-se no eixo e prepare-se para apanhar a corda com as duas mãos!

OS CRIMES DUPLOS DE DUAS-CARAS

Leve como seda, mas forte como aço, a corda de Batman serpenteia sobre o imenso relógio... mas, quando as mãos de Duas-Caras se fecham...

Atenção! Estou lançando toda, para que você não a perca!

CLAC!

Agarrei! Epa... Estou caindo!

Quando bate a hora..

Isso foi apenas para você não me trair, Duas-Caras! Sabia que você o faria! Não pude resistir em vencer Duas-Caras num relógio de duas faces, às duas da madrugada!

Você me enganou! Sabia que o ponteiro iria se mexer, exatamente no momento em que lançou a corda!

Pouco depois das duas, na Polícia...

Então, George Blake, o gerente do teatro, atacou Dent e o aprisionou no camarim, enquanto agia como Duas-Caras!

Exatamente! Blake estava de combinação com os proprietários das lojas de turismo e de óculos, que andavam tendo prejuízos! Pretendiam dividir o dinheiro roubado e o seguro, enquanto Dent levava a culpa!

Mas, quando acabou e já tínhamos agarrado Dent, por que não se livrou da maquilagem com a cicatriz? Assim poderia negar tudo!

E creio que tentou! Mas fiz certa mistura com tintas, tornando-as indeléveis! Então Blake não conseguiu tirá-las! Ele continuará se parecendo com Duas-Caras, quando enfrentar o júri... exceto numa coisa!

A cicatriz está do lado direito... o lado errado... porque ele se guiou pela foto de um jornal copiada de um negativo ao contrário! Este foi um erro que Dent jamais cometeria!

Carambal Não tinha notado isso! O verdadeiro Duas-Caras tem a cicatriz no lado esquerdo! Por isso você estava certo da inocência de Dent!

E, no hospital, onde Harvey Dent se recupera rapidamente...

Blake foi me ajudar na caracterização de Duas-Caras... é só do que me recordo! Que aconteceu depois?

Apenas uma pequena transação, cujo lucro líquido foi um par de moedas novas para a nossa coleção! Depois que estiver mais descansado, contaremos tudo!

FIM

BATMAN E ROBIN

O MENINO PRODÍGIO

O Pirilampo!... O inofensivo bichinho noturno, cuja feia e pálida luzinha vem confundindo os cientistas através dos séculos! Mas sua cópia humana não é tão inofensiva — um novo e tarrível nome nos anais do crime, cujo fantástico conhecimento dos efeitos luminosos lhe dá uma arma quase imbatível contra quantos ousem desafiá-lo... Até que Batman e Robin, corajosos e inflexíveis paladinos da justiça, atacam à noite para combater o Homem das Mil Luzes, conhecido como...

O PIRILAMPO HUMANO!

BOB KANE

O PIRILAMPO HUMANO!

Compacta multidão reúne-se no imenso teatro de Gotham para assistir à nova sensação musical "AQUA MELODIAS 1952"!

Ora! Bruce Wayne e Dick Grayson!

Boa noite, Senhor e Senhora Chadwycke!

Sempre pensei que nada pudesse tirar Bruce dos confortáveis clubes da cidade, Dick! Só mesmo um bom musical conseguiria isto!

"Bom musical"! Uff! Preferia ver um bom bangue-bangue!

Amigos influentes se deram ao trabalho de nos arranjar estas entradas, Dick! Aliás, é tido como um bom espetáculo! Psss... Vai começar!

Enquanto isso, na sala de controle dos efeitos de luz, uma sinistra conspiração toma vulto...

Sou apenas Garfield Lynns, o maior gênio mundial em efeitos de luz! Mas o meu salário é de fome, enquanto aqueles lá na platéia, vêm para cá em carrões, casacos de pele... e jóias raras!

Cuidaremos deles hoje à noite, patrão! Os rapazes estão todos uniformizados de porteiro como o senhor mandou e estão nos lugares determinados! Está tudo pronto!

Então, com uma explosão de música, levanta-se a cortina para "Aqua Melodias 1952"!

Esta cena é o "Balé das Profundezas"! Bons efeitos de luz dão a impressão de fundo do mar! Espetacular, não é?

Se é! Com bolhas de ar e tudo!

De repente, movimentos de luzes em vermelho, laranja e amarelo na simulada floresta do fundo do mar dão realmente a impressão de fogo — até mesmo para os espectadores mais próximos.

Fogo! Fogo!

O palco pegou fogo!

O PIRILAMPO HUMANO!

O pânico alastra-se pela assistência...

Aquilo não é fogo, Dick! Repare... não há fumaça!

Talvez Batman e Robin possam fazer alguma coisa... antes que essa gente morra pisoteada!

Uma rápida mudança de roupas e os dois personagens alados saltam para o palco, recortados contra o brilho do fogo...

É um fogo de mentira, Batman! Mas é extraordinário como essas luzes tremulantes fazem-no parecer real, mesmo de perto!

Há um microfone aqui! Traga-o para o palco... depressa!

Acima do caos e do clamor, a voz de Batman se eleva, acalmando momentaneamente a frenética multidão...

Atenção! Não há fogo! É apenas um truque de iluminação! Vêem? Não nos atinge!

Batman tem razão! É um truque!

Então surge um novo pânico...

Minhas jóias! IIH! Sumiram!

Venha, Robin! Essa foi a razão para aquele fogo falso! Apenas para encobrir os roubos da platéia!

As minhas também!

E minha bolsa desapareceu!

Correndo para a saída principal, a audaciosa dupla impede a fuga dos criminosos...

Os porteiros! Estão levando o roubo!

Reconheço Linky Thomas, ex-presidiário! Onde vai, Linky?

Upa! Batman e o menino... Robin!

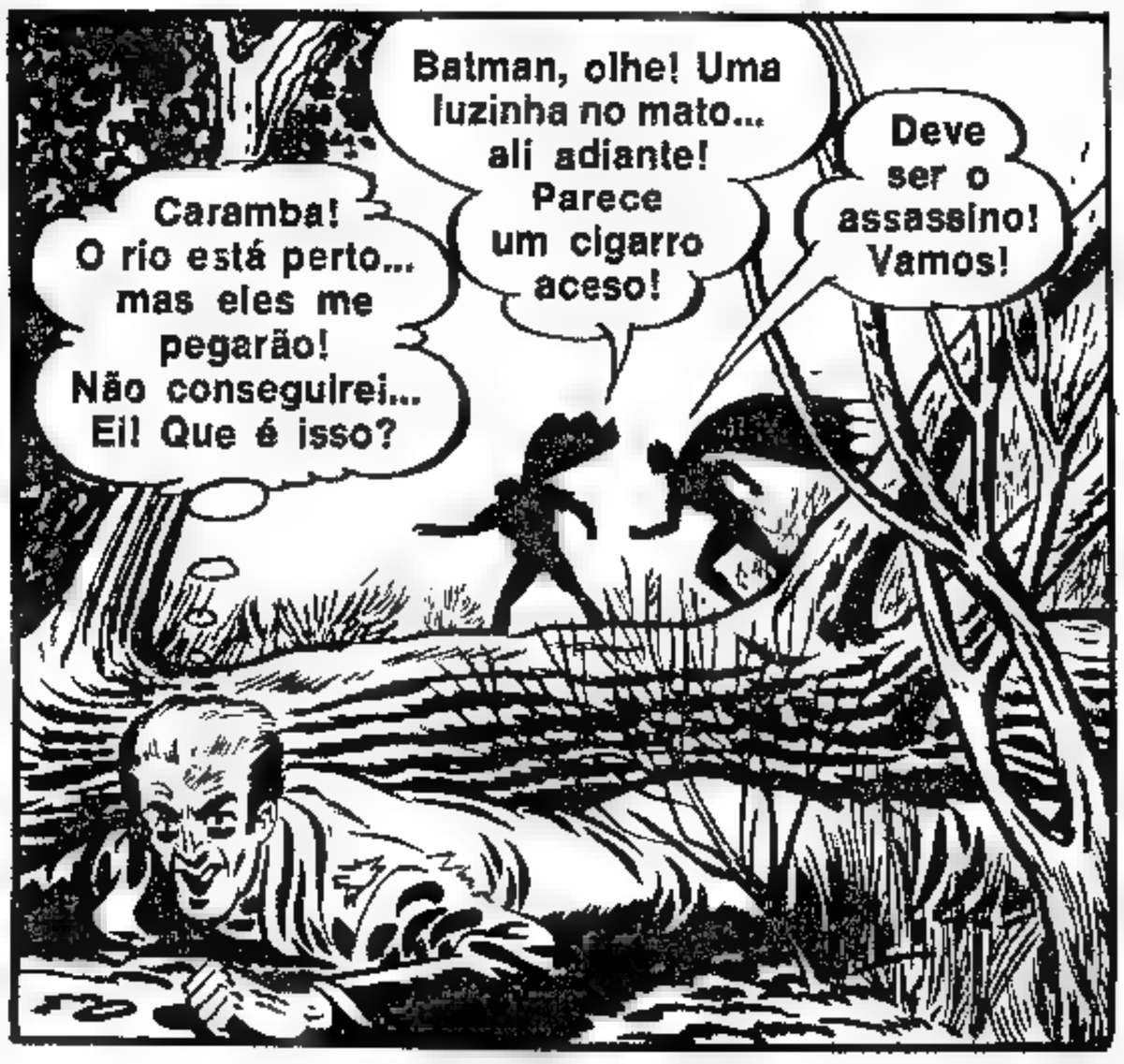
TOU!

Eu conto tudo, Batman! Eu conto! Fomos contratados para este serviço! O chefão é... é... Ai! Me acertaram!

Alguém atirou em Linky... do corredor de saída... e lá vai ele descendo as escadas!

BAM!

O PIRILAMPO HUMANO!



O PIRILAMPO HUMANO!

Segundos mais tarde, a correnteza do rio leva Garfield Lynns para longe, rio abaixo...

Ah! Então um simples pirilampo me salvou... Tirou Batman e Robin da minha pista! Ah! Ah!Ah! Que reviravolta do destino! Talvez este seja o meu símbolo de sorte... O vagalume!

Há séculos esse bicho vem confundindo a ciência! Como eu... ele é um gênio da iluminação! E, agora, ele me salva a vida! Ah! Uma idéia! Garfield Lynns desapareceu! Em seu lugar vai ficar alguém que jamais esquecerão! Alguém que será conhecido como "O Pirilampo"!

Duas semanas mais tarde, num apartamento de Gotham City..

Nem sinal de Garfield Lynns! Pena que tenha escapado aquela noite, quando estivemos tão perto de apanhá-lo!

Nem me fale nisso! Fico doente em pensar que fomos enganados por um simples pirilampo! Mas o retrato dele está por toda parte! Será apanhado mais cedo ou mais tarde!

Enquanto isso, fora de Gotham, numa caverna sob um estábulo...

Ah! Está quase pronto! Há anos que uso esta caverna para minhas experiências secretas de iluminação! Agora vem a minha obra-prima!... Algo que nenhum outro mortal sonhou! Ah! Ah! Ah!

Oh! Esperem até eles verem o Pirilampo, o gênio de incríveis efeitos de luz! Vou ofuscar seus cérebros infantis!

ANTENAS DE ONDAS CURTAS

PROTEÇÃO CONTRA LUZES BRILHANTES

CINTO LUMINOSO CAPAZ DE PRODUZIR SURPREENDENTES E VARIADOS EFEITOS DE LUZ

Não são vãs aquelas palavras, pois, naquela noite, no museu da cidade de Gotham...

Os rapazes tomaram seus lugares! Daqui a pouco, o Museu vai fechar, mas, antes disso, farei uma grande confusão nas obras-primas da pintura! Depois, escaparei com um dinheirão!

O PIRILAMPO HUMANO!

No interior...

Dois Van Rhor e dois Vernier cedidos pelo Louvre! As quatro pinturas juntas valem quase um milhão de dólares!

São lindas! E as cores de Van Rohr... poucos as igualaram!

Hora de fechar! Todo mundo deve sair do Museu agora!

Mas não antes de entrar em ação com o meu joguinho! Agora... minha luz descorante!

O que o guarda viu antes da luz..

Quando o Pirilampo aperta um botão no seu cinto, uma luz se projeta sobre os quadros, sem ser vista pelo guarda, tirando-lhes a cor..

O que ele viu depois que a luz se projetou sobre os quadros..

Céus! As pinturas foram substituídas por cópias em preto e branco, bem sob meu nariz! As pinturas foram roubadas!

O guarda liga uma chave, depois apita, alertando os outros..

Não fugirão! Este alarme está ligado à Central de Polícia, e agora...

GUARDA!

TRUTT!

..por um momento, o salão de exposições fica vazio. Então..

Quê? Suspeitarem de mim!

Falarei com o diretor a respeito disto! Imaginem! Pensarem que roubei!

Sinto muito, mas são ordens, senhor! Não serão revistados! Um raio elétrico revelará se alguém escondeu as telas sob as roupas!

Enquanto reúnem todos os visitantes...

A luz descorante está desligada! As pinturas recuperaram suas cores! Apanhem-nas! Depressa! Antes que os guardas voltem!

Que proeza, Pirilampo!

O PIRILAMPO HUMANO!

Daí a pouco, em resposta ao alarme transmitido à Central de Polícia, o misterioso Sinal do Morcego é projetado no céu. Ele convoca a Dupla Dinâmica, que vai para a cena do crime em seu poderoso batmóvel!

Enquanto isso.

Depressa, lesmas! Eh? Que é isto? Vem vindo alguém!

Estamos terminando, chefe!

Terminando, não! Já terminaram!

Aqueles dois, outra vez! Ah! Ah! Ah! Hoje estou preparado!

TUM!

Correndo rapidamente para o Salão de Cristais do Museu, o Homem das Mil Luzes aperta um outro botão no seu cinto e oferece outra surpresa aos perseguidores...

Tal como menininhos em noite de verão, vocês perseguiram o Pirilampo, hem? Ah! Ah! Ah! Aí vai luz em seus olhos, Batman! Uma brilhante luz vermelha que cega os tolos!

Hã? Não estou enxergando!

FRAGMENTOS DE VIDROS DO PALÁCIO DE GUILHERME O CONQUISTADOR

Robin, aqui! Apanhe dois pedaços de cristal azul destas vitrinas!

Agora, depressa! Coloque-os sob sua máscara... nos olhos! Eles nos protegerão do clarão!

Minha luz agora é inútil! E escapar é quase impossível!

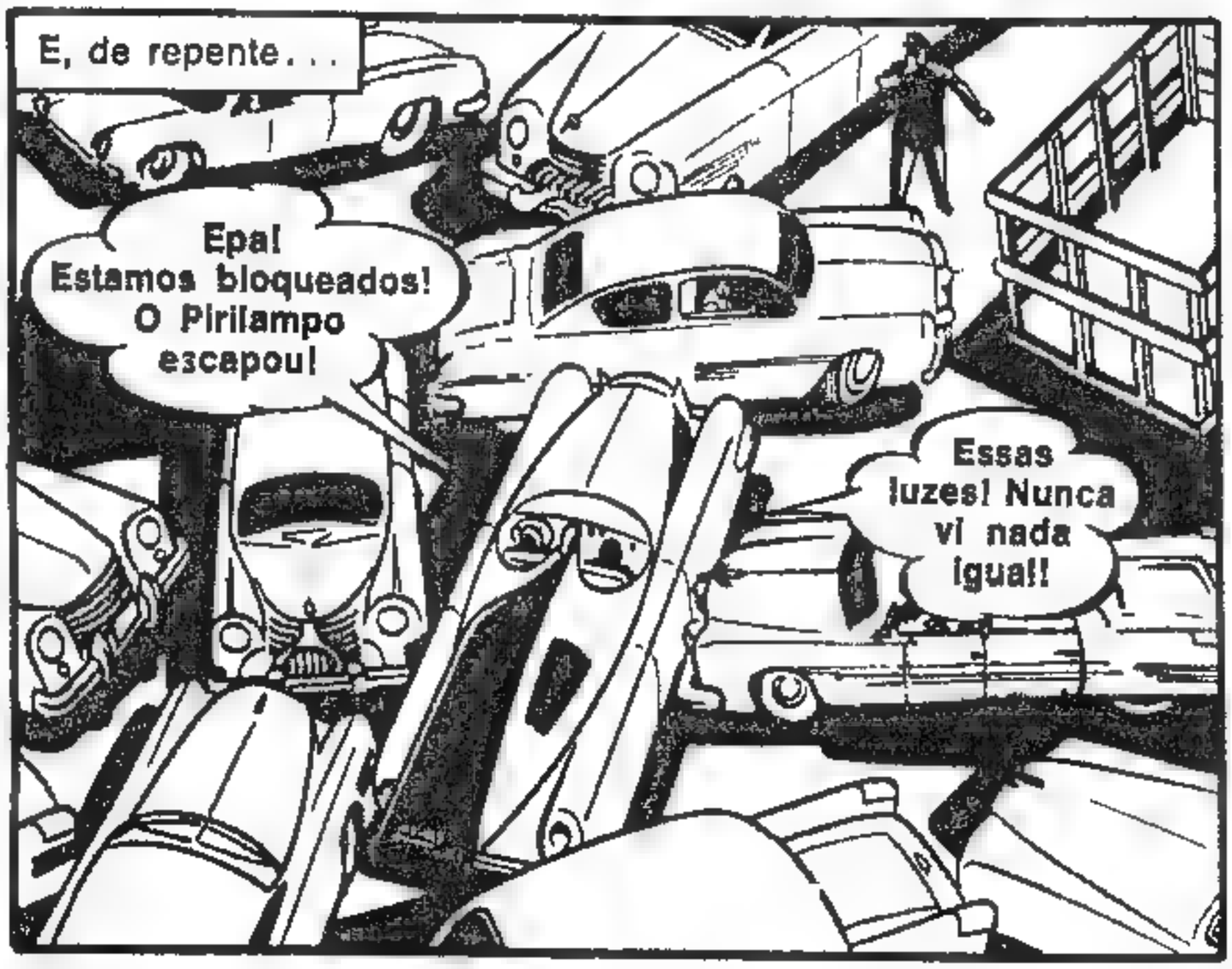
Lá vai ele!

O PIRILAMPO HUMANO!

O carro fugitivo dobra a rua principal da cidade de Gotham, e então...

De repente, raios cegantes parecem iluminar todo o centro de Gotham... Os carros ziguezagueiam como loucos...

E, de repente...



Na noite seguinte, o sinistro Pirilampo reúne sua quadrilha numa praia rodeada de penhascos...

O PIRILAMPO HUMANO!

De repente, do espantoso cinto, um raio intenso corta a escuridão, acima das águas..

Agora me tornei um farol humano! Ah! O cargueiro se aproxima e eu o atrairei para aqueles bancos de areia ali! Preparem a lancha!

Enganado pelo falso farol, o navio encalha!

PRAAAA!

Batemos num banco de areia!

Então...

O Capitão Kidd aprenderia muito com as minhas táticas! Ah! Ah! Ah!

Muito bem, rapazes! Não se mexam!

Um momento mais tarde, na sala de rádio do navio...

Esse sujeito está tentando mandar um S.O.S.!

Isso o fará parar!

TIC! TIC-TIC!

Mas o sinal já havia ido parar no ar, e...

O S.O.S. foi curto, mas... O navio seguiu a luz do farol e bateu num banco de areia! Olhe, Robin, lá está ele!

Farol, hem? Só posso pensar numa pessoa... O Pirilampo!

Ei! Viramos! Cuidado!

O PIRILAMPO HUMANO!

No meio da confusão, um vulto foge rapidamente e chega à praia rochosa...

Aqueles dois! Conseguiram... outra vez! Me derrotaram!

Agora vão me seguir! Saberão que loucura é perseguir o Pirilampo! Bem... que venham! Estou preparado!

Dentro do farol.

O fim da caçada! Lá está ele... ali embaixo!

E, agora, as luzes do Pirilampo vão se apagar!

Ah! Ah! Ah! Foi apenas a minha capa que você viu lá embaixo, Batman! Vocês estão no porão do velho farol... não vão escapar! Agora vou lhes mostrar algo!

BLAM

A sala tem apenas duas janelas... gradeadas! Uma perfeita prisão, hem? E veja! Seguro o projetor da luz ciclópica!

Viram! Liguei as luzes nas ofuscantes cores do arco-íris! Lindas, não? Ah! Mas... vocês não podem ver! Ah! Ah! Ah! Que pena!

O PIRILAMPO HUMANO!

A força desta pequena bateria dura três dias! Três dias! Setenta e duas horas! As luzes cegantes matam ou enlouquecem as pessoas! Ah! Ah! Ah!

Não enxergo nada, Batman! Nada... Aquelas luzes...

Então...

Fugimos, patrão! Que aconteceu a Batman?

Enquanto vocês perdiam tempo, capturei Batman e Robin! Estão aí embaixo... não muito bem! Agora... avante com o nosso plano do aeroporto, hoje à noite! Vai chegar uma encomenda de jóias raras! E, desta vez, não haverá tropeços!

No porão..

Foram embora! Temos que agir depressa! Primeiro, vou enrolar o rosto na capa para proteger os olhos! Você fará o mesmo...

Levante-me nos seus pés, assim! Posso ver o bastante através da capa! Um cabo elétrico cortado recentemente! Muito interessante! Se o meu palpite está certo, ele alimenta a luz do farol! Por isso é que a luz estava apagada!

O cabo está ligado! Se minha suposição for correta...

TSSS! TSSS! TSSS!

Batman continua tocando as pontas do cabo cortado, e, no alto, uma luz se acende e apaga.. uma luz que pisca em código Morse!

E se eu estiver certo, isto trará bons resultados! Espero que em breve!

Meia hora mais tarde, a porta de aço se abre, e os dois heróis são retirados meio cegos...

A guarda costeira! Que sorte!

BATMAN! ROBIN! Nós vimos seus sinais! Viemos logo!

O PIRILAMPO HUMANO!

E então. .

O Pirilampo disse que tinha um encontro no aeroporto... com uma encomenda de jóias que vêm por avião! Muito bem! Primeiro, vou telefonar! Depois, apanharemos o baiplano e vamos levar conosco este pequeno aparelho... a luz ciclópica!

Quase uma hora mais tarde, Um avião de carga voa veloz para o aeroporto de Gotham! De repente, surge, do alto um helicóptero, atirando com metralhadoras!

Lá está ele! Derrube-o!

RAT-A-TAT-TA-TA!

BAM! BAM! BAM!

É o nosso sinal, rapazes! Mergulhem! Devemos deixar os céus para Batman!

De repente, o batplano aparece... Algo de terrível no céu noturno, acompanhado de espirais cegantes com as cores do arco-íris!

O cargueiro está a salvo, Robin! Agora, cuidado com o helicóptero do Pirilampo! Segure-se!

E no helicóptero...

Chefe! Estou cego! Não posso ver!

Nem eu!

Socorro! Meus olhos!

Palermas! Por que não trouxeram suas lentes protetoras? Batman virou o truque contra nós... outra vez!

Muito bem, Robin! Baixe a "ancora"! Nós os apanhamos!

Sim, senhor! Lá vai!

Então, dez minutos mais tarde, a lei acaba com as estranhas fugas do Pirilampo...

Bem, Senhor Pirilampo, acho que este é o fim de sua LUMINOSA carreira!

Bem, Robin! Acho que ele se esqueceu de uma luz importante... "a luz que se apaga"!

FIM

A LIGA DA JUSTIÇA

Que dilema para a Liga da Justiça! Capturaram e prenderam cinco super-bandidos... mas a luta não terminara, pois os uniformes dos bandidos, com espantosa forma de vida, uniram-se para atacar os Justiceiros outra vez.

BATALHA CONTRA OS UNIFORMES VAZIOS

Flôres e Frutos
DE TODO O MUNDO

Álbum Completo Com 252 Figurinhas

★ Coloridas
★ Textos revistos por técnicos
★ Vocabulário de jardinagem

Cr$ 7,00

Veja Cupom no verso

No laboratório de Central City, o cientista Barry (Flash) Allen corre do microscópio ao computador...

Preciso apressar-me! Não quero chegar atrasado à reunião da Liga da Justiça...

Terminada a última tarefa, tira um anel do bolso e o coloca no dedo..

Um aperto na mola secreta... e sairei no uniforme de Flash!

Para seu espanto, não aparece uniforme algum! O anel está vazio!

Ei! Que houve? Para onde foi?

Enquanto Barry Allen vai buscar outro uniforme, uma outra roupa ganha vida no armário de Hal Jordan, na Companhia Ferris de Aviação...

O uniforme de Lanterna Verde sobe tão depressa para local ignorado, que fica invisível aos olhos humanos...

Na mesma hora, Batman sai da batcaverna, pelo túnel secreto...

Mas esperem...

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome . . . . . .

Rua e N.º . . . ZC . .

Cidade ..... Estado . ...

Olhando de perto, não é o Encapuzado de Gotham City... mas seu uniforme vazio...

Quando os três uniformes tomam rumo misterioso e desconhecido... encontram-se com os uniformes de Miss América e de Aquaman...

Nas profundezas da geleira, sob toneladas de gelo, encontra-se uma cripta esverdeada... a prisão onde os Justiceiros prenderam Ghast, demônio dos primórdios do planeta Terra...

O magnetismo mágico que eu e meus amigos pusemos nos uniformes de alguns dos Justiceiros, durante nossas lutas...

...deu-lhes uma espécie de pseudo-vida! Permitiu-nos chamá-los para que nos liberem da cripta do anel de Lanterna Verde!

Agora... liberte-me, uniforme de Lanterna Verde!

Muito abaixo da superfície do planeta, está o segundo demônio Rath. .

Só pela magia do jarro vermelho de Calythos, do sino verde de Uthol e da roda prateada de Nyorlath, seremos libertados...

COLEÇÃO
4 Amigos

Formato original • Em côres • Cada livrinho é acompanhado de um boneco-personagem

Veja Cupom no verso

1 - Gabola; 2 - Miau; 3 - Peralta; 4 - Piu-Piu

Cr$ 2,50 cada

No fundo do mar, o terceiro demônio, Abnegazer, espera na tumba...

Mas os uniformes entraram em contato com os objetos mágicos, que estão na Sala de Souvenirs da Liga da Justiça! Assim, absorveram a grande magia!

Ghast sofre um momento de dúvida...

Como estão com a magia, podem abrir nossas criptas! Por que hesitam? Libertem-nos imediatamente!

A dúvida transforma-se em em temor no caso de Rath...

Qual foi o erro? Onde falhou nosso plano? Parecem impotentes contra as criptas! Por quê?

E o temor transforma-se em medo quando Abnegazar vê...

Calculamos mal! A magia nos uniformes é insuficiente! Temos que reformular os planos!

Das geleiras, do interior da Terra e do fundo do mar, levantam-se cinco uniformes vazios...

Com os poderes mágicos que lhes demos...

Sabem o que devem fazer!

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome .....

Rua e N.º ..... ZC .....

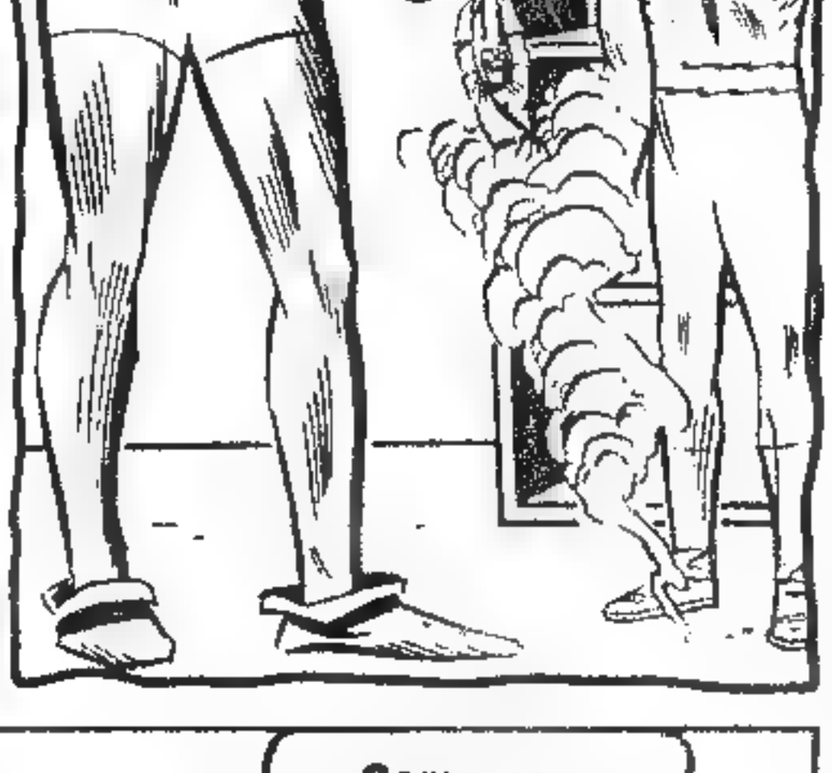
Cidade ..... Estado .....

Quem são esses três seres? De onde vêm seus poderes mágicos? Saibam que há um bilhão de anos, antes do aparecimento de vida humana na Terra, esses demônios governavam o planeta... mas, por suas más ações, foram afastados pelos Entes do Bem...

Não podemos nem vencer os três, nem expulsá-los da Terra! Vamos escondê-los para que jamais alguém os encontre ou use!

Tirados de seus túmulos secretos pelo mágico Felix Faust...

...eles continuaram a combater os Justiceiros...



Depois de derrotados pela Liga, foram presos em criptas feitas pelo anel de força de Lanterna Verde..

Só serão libertados por uma mágica que utilize o jarro vermelho de Calythos, o sino verde de Uthol e a roda prateada de Nyorlath!

Como esses objetos estão na Sala de Souvenirs da Liga, o mundo não será ameaçado por eles!

Agora... é noite em Meadow City e os cinco uniformes vazios, impregnados da magia dos três seres do mal, entram na sala de objetos pessoais do Quartel de Polícia.

Figurinhas
Walt Disney

N.º 1 - Disneylândia
N.º 2 - A Bela Adormecida
Cr$ 7,00 cada

Dois maravilhosos álbuns completos, com mais de 40 figurinhas em côres e desenhos para colorir.

Veja Cupom no verso

As roupas dos Super-Heróis - param diante de outros cinco uniformes, tocam-nos com sua magia, fazem com que recebam vida...

Em resposta, as roupas animam-se e o Tocador de Flauta, a Máscara, o Mariposa, Dagon e Doutor Polaris aparecem diante dos uniformes da Liga da Justiça...

A muitos quilômetros de distância, no Q.G. da Liga da Justiça, seis de seus membros reunem-se..

Algo engraçado aconteceu-me hoje... perdi meu uniforme!

Eu também! Estou com um de reserva!

E eu também! Quem estará por trás disso?

As vozes calam-se quando...

Foi bom Batman e eu termos uniformes sobressalentes, ou...

Esperem! Ouçam!...

Atenção, atenção...

Do rádio de alta freqüência que tanto os serve...

Grande onda de crimes em Meadow City, atacada pelo Tocador de Flauta, pela Máscara, pelo Doutor Polaris, por Dagon e Mariposa...

Nossos velhos inimigos...

...à solta!

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome .....

Rua e N.º ..... ZC .....

Cidade ..... Estado .....

Os temíveis criminosos agem juntos, assaltando bancos e joalherias..

Precisamos detê-los...

Há pouco vi o Tocador de Flauta na prisão...

Deve ter escapado junto com os outros!

Voam para Meadow City através de anel de força, da corrente de ar e dos pés relâmpagos...

No Q. G., o membro honorário Johnny Brasa espanta-se ao ouvir...

O mais estranho é que as autoridades afirmam que os cinco bandidos ainda estão na prisão!

Eh! Ouçam só! Tarde demais! Já foram!

Naquele instante, os cinco Justiceiros atacam seus antigos inimigos...

Muito bem, amigos...

Ao ataque!

Coleção BICHINHOS

1 - A GRANJA DOS BICHINHOS; 2 - O TREM DOS BICHINHOS; 3 - O BARCO DOS BICHINHOS; 4 - O AVIÃO DOS BICHINHOS; 5 - AS BRINCADEIRAS DOS BICHINHOS; 6 - A ESCOLA DOS BICHINHOS.

Álbuns com uma ilustração colorida por página. Texto simples

Cr$ 4,50 cada ● PEDIDO MÍNIMO: 2 ÁLBUNS

Veja Cupom no Verso

Para atacar o Rei dos Mares, grande coluna de água ergue-se do porto de Meadow City atingindo-o como um malho!

RIP!

Você controla os habitantes das profundezas... mas eu sou o senhor das águas!

Afastado pela arma líquida, Aquaman envia ordem mental a um cardume de peixes voadores. .

Venham, amigos! Ajudem-me a derrotar nosso inimigo comum!

Levado às costas dos peixes alados , ele atravessa as temíveis águas...

Esses peixes voam no ar e nadam na água! São a melhor arma para ajudar-me a derrotar Dagon!

Das águas trovejantes parte o Rei dos Mares, qual torpedo vivo!...

Meu uniforme está levando uma surra... mas é menor que a que Dagon vai levar agora!

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (Gb) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação(ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome . . . . . .

Rua e Nº . . . . . ZC .....

Cidade . . . . . Estado . . . . . .

Invisível pela super-velocidade, Flash dirige-se ao Mago da Música . .

O Tocador não pode derrotar o que não vê!

A cada passo, o Ciclone Escarlate vê que a estranha música da flauta age como tesoura em sua roupa. . .

Deve ter acrescentado algumas novas notas ao instrumento...

Ele atira-se através da barreira musical. .

A luta terminará com uma nota amarga para o Tocador!

Punho, rosto e flauta encontram-se e. . .

Sinistra gargalhada ecoa nos ares quando Máscara desafia sua velha inimiga. .

Ah! Ah! Minha arma especial traz mais um obstáculo desta vez, Miss América!

Grande Hera! Meu laço mágico está se torcendo e embaraçando!

Malba Tahan

conta histórias em álbuns coloridos

1 - A Girafa Castigada ★ 2 - O Rabi, o Cocheiro e os Anjos de Deus ★ 3 - Pequenina Luz Azul ★ 4 - Os Sonhos do Lenhador ★ 5 - O Tesouro de Bresa ★ 6 - A Onça que Queria Acordar Cedo.

Cr$ 4,50 cada

Veja Cupom no verso

Da arma de Máscara parte uma teia pegajosa, que prende a Princesa das Amazonas!

Por Minerva! Agora mal posso me mover!

Chegou minha vez... enquanto Miss América não pode mover-se...

Mas embora não possa formar nós,.o laço mágico ainda obedece às ordens da Princesa das Amazonas...

Oh! A corda prendeu-me!

No mesmo instante, Máscara cai inconsciente...

A teia evaporou-se... Mas vejam como deixou meu uniforme!

Enquanto isso, Mariposa e Batman defrontam-se em selvagem combate! O ar enche-se de fantástico zumbido!

Terá que abrir caminho na minha barragem de ondas da antena para alcançar-me, Batman!

Meu uniforme rasga-se como que cortado por canivetes!

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome . . . .

Rua e Nº . . . ZC

Cidade . . . . . Estado . . . . . .

Enquanto Batman se aproxima corajosamente Mariposa salta no ar e é seguido imediatamente pelo Encapuzado...

Nunca me pegará, Batman! Tenho truques que ainda não usei!

Só o corpo bem treinado de Batman é que permite salto tão poderoso.

TUMP!

UFA!

Isso acabará com Mariposa e seus truques!

Noutro local, Lanterna Verde se vê ameaçado pelas armas magnéticas do Doutor Polaris...

Venceu-me antes, Lanterna Verde! Mas agora é a minha vez!

Horrível nuvem de objetos metálicos bombardeia o Gladiador de Esmeralda!

Tenho que ser rápido... antes que essas coisas me ponham a nocaute!

Estenda sua mão a um analfabeto.
Leve-o ao MOBRAL.

mobral

mobral

Poderosa máquina de solda é feita pelo anel de força...

Fundindo os objetos num só, terei uma arma a meu favor!

No instante seguinte, a arma improvisada agarra o Doutor Polaris firmemente...

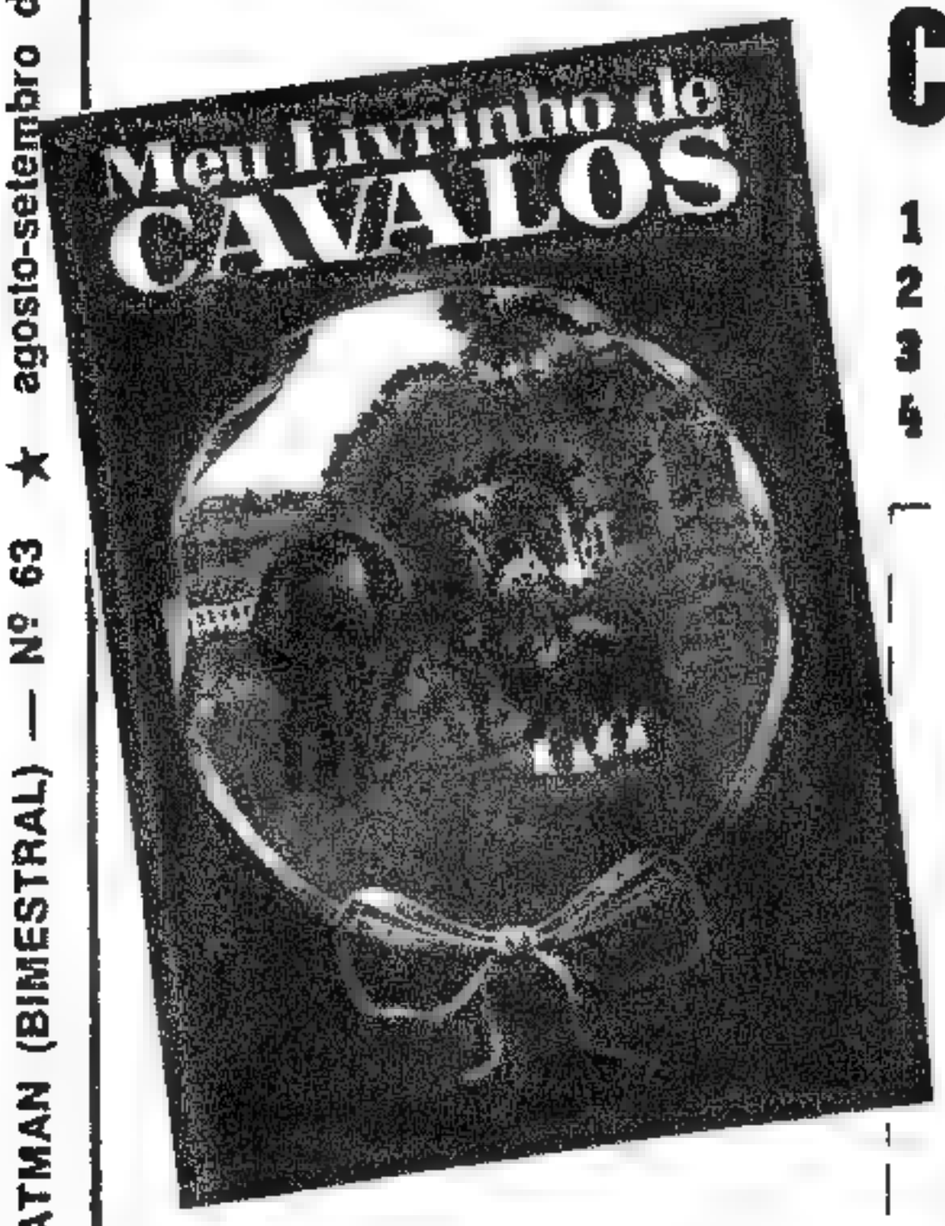
Missão cumprida... só que meu uniforme rasgou!

Nas três criptas, os estranhos seres alegram-se...

Ah! Ah! A nossa missão é que foi cumprida! Estragamos os uniformes dos Justiceiros!

A magia que pusemos nos pseudo-vilões permitiu que agisse sob nosso controle telepático!

O melhor é que os Justiceiros não sabem por que seus uniformes foram rasgados!



Coleção MEUS LIVRINHOS

1 — Meu Livrinho de Cavalos
2 — Meu Livrinho de Cães
3 — Meu Livrinho de Aves
4 — Meu Livrinho de Gatos

Cada livro se compõe de 11 ilustrações de animais, lindamente coloridas. Ao lado, explicações sobre cada um, além de um poema de Stella Leonardos, feito especialmente para a edição.

Sr. Gerente da EDITORA BRASIL-AMÉRICA S. A.
Rua Gen. Almério de Moura, 302/320, São Cristóvão (ZC-08) GB.

Pelo Serviço de Reembolso Postal, ao preço de Cr$ 9,00 cada, desejo adquirir, da **Coleção MEUS LIVRINHOS**, o seguinte:

1 2 3 4
(circule o que desejar)

Nome .....
Rua e N.º .....
Bairro .....C. E. P.....
Cidade ..... Estado.....

(O leitor pagará as despesas do Correio)

BATALHA CONTRA OS UNIFORMES VAZIOS 2ª PARTE

É melhor levarmos os prisioneiros à cadeia!

Depois voltaremos à reunião da Liga da Justiça!

Mas não assim, amigos! Parece até que perdemos a luta em vez de ganhá-la!

Tem razão! Precisamos mudar de roupa!

Vejam só! Estou pronto para um bloco de sujos!

Com os inimigos aos pés, os Justiceiros examinam-se! Na verdade, parecem mesmo ter perdido a luta! Aliás, para Abnegazar, Rath e Ghast... perderam mesmo!

COLEÇÃO
Travessuras

Com os personagens para recortar e armar.

1) Os 4 Músicos; 2) A Coelhinha Orgulhosa;
3) O Gato Bandoleiro; 4) Totó e Tatá;
5) O Ratinho Rói-Rói;
6) Aventuras de Cordeirinho **Cr$ 4,00 cada**

Veja Cupom no verso

Depois de entregar os bandidos às autoridades, os Justiceiros vão trocar de roupas...

É estranho como esse caso ligou-se aos nossos uniformes!

Primeiro, nossas roupas normais sumiram...

...depois estragamos as de reserva na luta...

Então, no rádio de ondas-curtas que cada um mantém ligado com a polícia...

Prendendo os cinco criminosos, os Justiceiros criaram grande problema para as autoridades! Agora há dois Tocadores de Flauta, dois Mariposas, duas Máscaras, dois Doutor Polaris e dois Dagons!

O mesmo pensamento ocorre à cada Justiceiro...

Parece o que aconteceu quando Kanjar Ro deixou sua imagem na prisão e fugiu para a Terra!

Teremos que decidir qual dos dois grupos é o de bandidos verdadeiros e, depois, ver o que faremos com os outros!

Mas antes que entrem em ação, uma nova notícia...

Atenção! Os cinco criminosos que os Justiceiros acabaram de prender... fugiram!

Sr. Gerente da
Editora Brasil-Américo

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (Gb) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s publicação(ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome . . . . . .

Rua e N.º . . . . . ZC . . . . .

Cidade . . . . . Estado . . . . . .

Com um trabalho a refazer, os cinco destemidos reúnem-se outra vez..

Girando com velocidade tal que o torna invisível, o Ciclone Escarlate prepara-se para atacar o Tocador de Flauta...

Tenho que preparar o soco daqui, pois num milésimo de segundo chegarei junto dele...

Num piscar de olhos, seu punho encontra... o nada!

Quê? Desapareceu! Só ficou sua roupa vazia!

Batman também luta com uniforme vazio...

Como nocautearei uma roupa vazia?

COLEÇÃO MINIMOND

10 Livros coloridos com aventuras de TÔPO GÍGIO em uma linda bolsinha.

Cr$ 15,00 ● (Veja Cupom no verso)

COLEÇÃO MINIMOND

Nos mares próximos, Aquaman manda um porco-marinho atacar o inimigo...

Perdeu tempo fugindo da prisão, Dagon! Já voltará para lá!

São lorotas de pescador, Aquaman!

Quando a criatura do mar ataca o Feiticeiro das Águas...

Sumiu... deixando só o uniforme!

Miss América também se espanta com o desaparecimento de Máscara...

Por Hera! Lacei um uniforme vazio!

Enquanto Lanterna Verde olha incréduto...

Acertei no nada!

De repente, o uniforme vazio levanta a arma magnética e...

Fui apanhado num fluxo de magnetismo humano... vou ser levado contra aquela pedra!

Sr Gerente da Editora Brasil-América Rua General Almério de Moura, 302 — 320 S. Cristóvão (GB) — ZC-08	Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.	Nome Rua e N.º . . . . . ZC . . Cidade . . . . . Estado . . . .

O uniforme do Doutor Polaris afasta-se e...

Que será que faz esse uniforme animado pensar que vou ficar inconsciente?

Com a rapidez do pensamento, o anel de força fornece macio travesseiro!

Ah! Amorteceu o choque!

No momento seguinte, ele é jogado para trás e depois para a frente...

Estou numa roda viva, mas pelo menos...

Já sei como sair desta!

Do anel de força parte um raio formando um imã verde que atrai a arma e o uniforme, levantando-os em campo magnético...

Com o uniforme suspenso no ar e os poderes da arma absorvidos pelo meu próprio imã, não terei mais problemas!

Além da praia, Aquaman usa um caminho de tartarugas para chegar ao uniforme de Dagon...

Pegarei o uniforme e o prenderei numa concha no fundo do mar...

CONTOS DE FADAS MARAVILHOSOS

Estôjo-Estante, colorido e decorativo, com 12 livrinhos ilustrados a côres.

Cr$ 15,00 • (Veja cupom no verso)

Como o uniforme vazio possui tantos poderes quanto Dagon...

Com grande ruído, as colunas de água pegam Aquaman...

Inconsciente, Aquaman é presa fácil para o uniforme...

Segundos depois, Dagon pisa num cardume de enguias, trazido à superfície pelo último pensamento de Aquaman...

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome . . . . . .

Rua e N.º . . . . . ZC .....

Cidade . . . . . Estado . . . . . .

Enquanto prosseguem os combates, o Homem-Relâmpago dá diversas voltas, torcendo o uniforme do Tocador de Flauta...

O uniforme não tocará a flauta enquanto estiver torcido!

Do alto, o tecido torcido desce como estranha clava, jogando-o para cima e para trás. .

TUM!

Estou sendo batido como bola de basquete!

Jogado como bola de vôlei!

SPLAT!

BOP!

E chutado como bola de futebol!

Mas, mesmo apanhando assim, o Ciclone Escarlate tenta dar nós em seu oponente!

Se eu agüentar tempo suficiente...

Com uma última parcela de força, amarra a parte superior do uniforme noutra árvore e...

Puf! Estou no fim... mas, pelo menos, o uniforme está seguro!

Noutro local, um membro diferente da Liga da Justiça luta furiosamente contra estranho oponente...

É como lutar com o vento! O uniforme escapa-me sempre!

COLEÇÃO
FAVORITA
(Desenhos de Walt Disney)

N.º 1 - Dumbo
A maravilhosa história do Elefante Voador

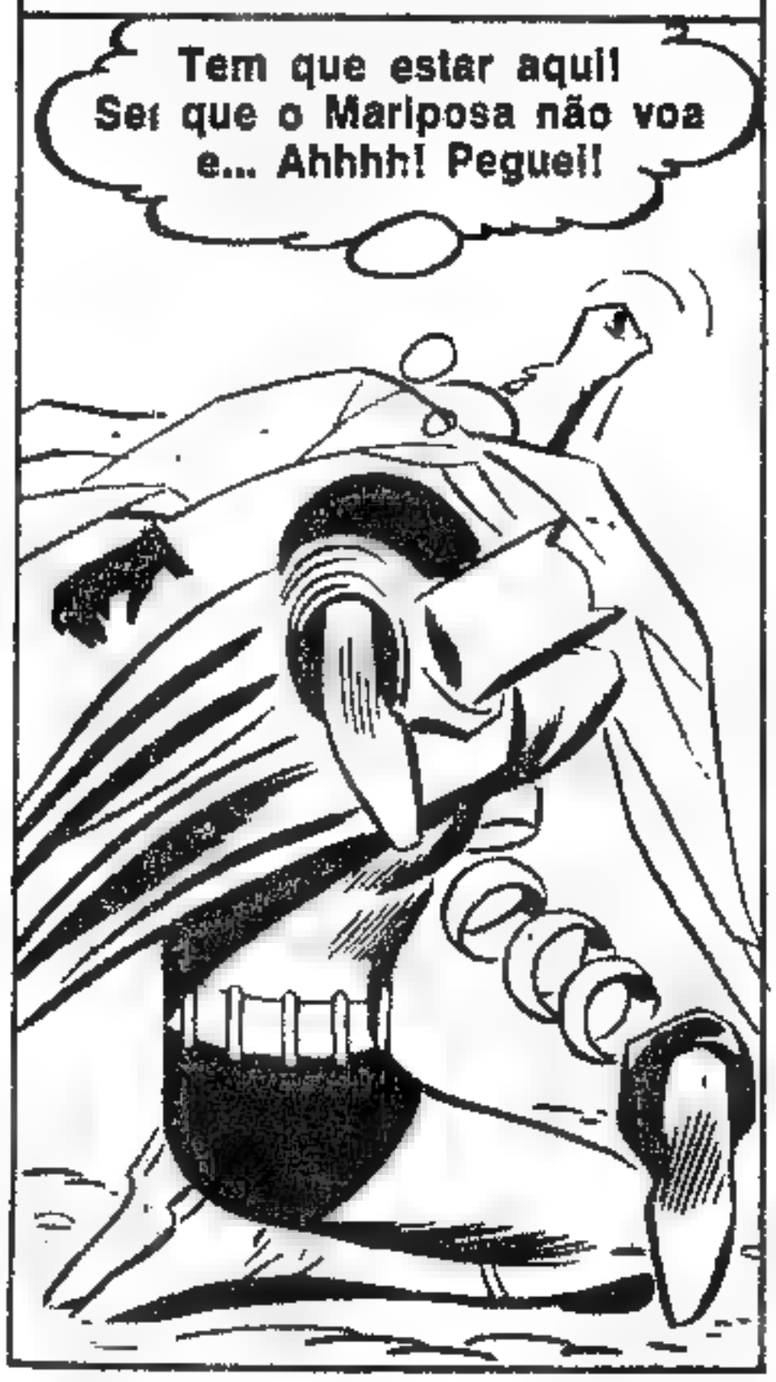
Cr$ 4,50 cada

N.º 2 - Histórias do Pai João
* O Tronco das Gargalhadas
* A Armadilha
* O Boneco de Piche

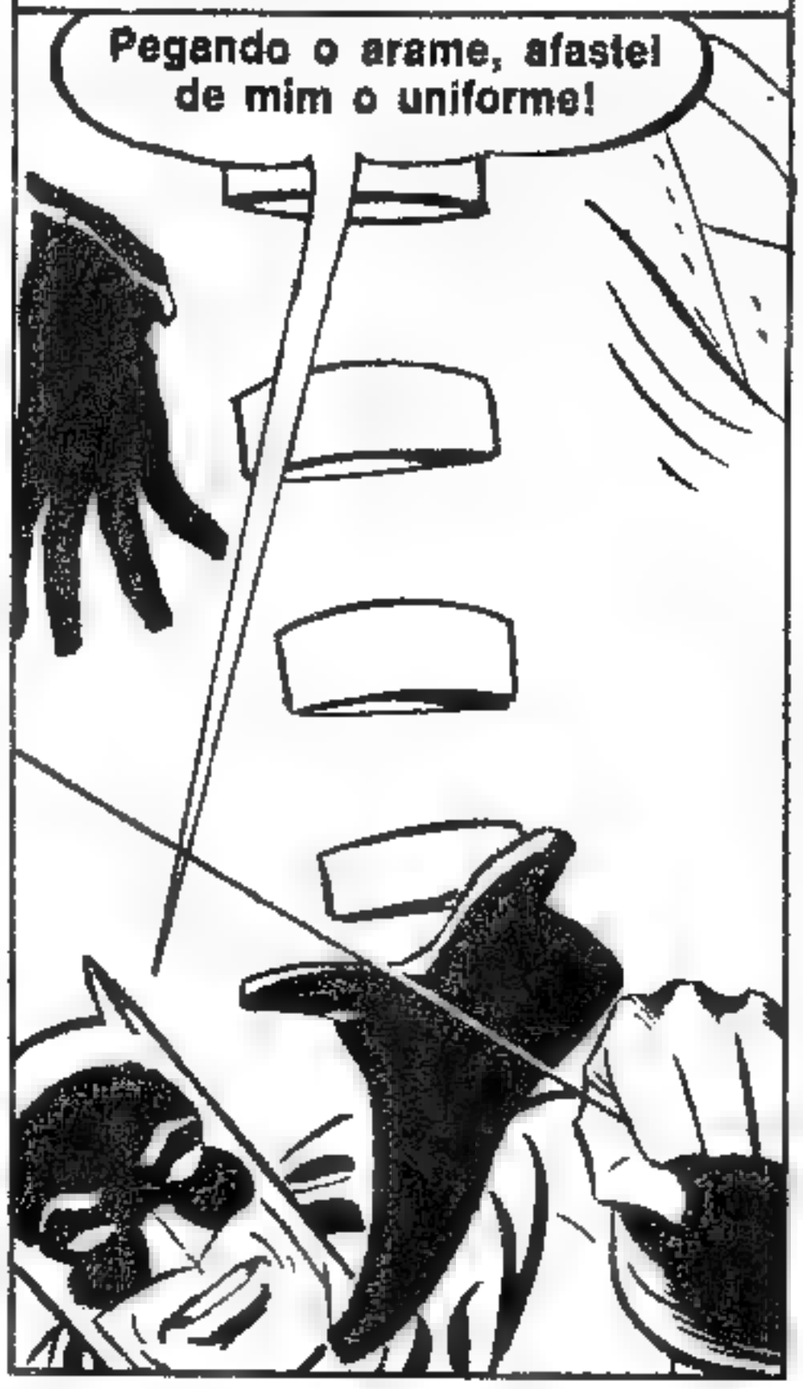
Veja Cupom no verso

Então o uniforme agarra a cabeça de Batman...

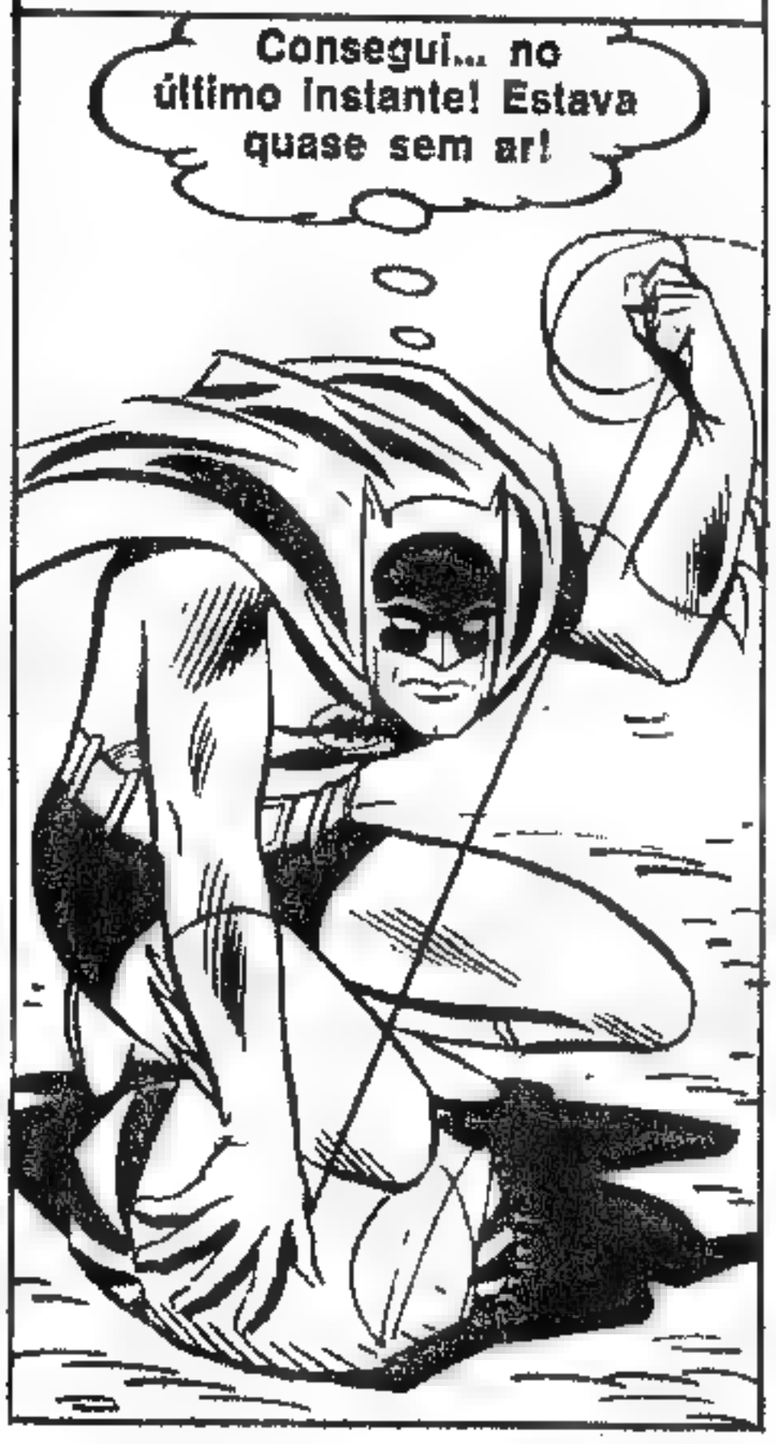
Sem ar, Batman luta contra a inconsciência, enquanto as mãos seguram pedaços do tecido...



Os dedos poderosos pegam um arame fino, quase invisível, no qual a roupa da Mariposa suspendia-se no ar...



A seguir, Batman faz uma bola apertada com o tecido vivo...



Agora é a vez de Miss América enfrentar uma roupa vazia...

O uniforme parte para o ataque...

Sr. Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 — 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanharei no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome .....

Rua e N.º ..... ZC ....

Cidade ..... Estado .....

Dos filmes da tevê
para as histórias-em-quadrinhos:

KUNG FU

Em cada número da revista:

* Histórias-em-quadrinhos
* Reportagens

Todos os meses, nos jornaleiros!

BATALHA CONTRA OS UNIFORMES VAZIOS

3ª PARTE

Estou tão cansado que mal posso caminhar!

Como dói cada osso de meu corpo!

Estou exausto!

Preciso de tempo para me recuperar!

Nunca lutei assim antes!

O preço da vitória! Exaustão física e mental! A respiração é difícil, o corpo dói! Tudo de que precisam é descansar e esperar que seus músculos se recuperem da tensão em que estiveram. E, sem que o saibam, o pior da luta ainda está por vir!

QUE É QUE HÁ...

Livros infantis completamente diferentes de tudo quanto apareceu: ao serem abertos, animais pulam, parecendo ter vida.

Cr$ 8,00 cada

QUATRO LIVROS DIFERENTES

Nas criptas mágicas, Abnegazar, Rath e Ghast exultam...

Esses super-seres estão fracos agora para resistir à magia no uniforme que usam!

Esses são os uniformes que vieram a nós originalmente e que usamos para animar as roupas dos bandidos!

Agora os Justiceiros irão aonde os uniformes os levarem!

Enquanto treme de fraqueza, Lanterna Verde grita...

Quê!? Meu anel está brilhando... mas não o estou impulsionando!

Está emitindo um raio!

Para onde? Por quê?

No momento seguinte, os Justiceiros olham espantados para...

Vêm vindo para cá, no raio verde! O jarro vermelho... o sino verde... a roda prateada!

Então os três... Abnegazar, Rath e Ghast... estavam atrás do que aconteceu!

De repente, os Justiceiros são arrastados para o céu, incapazes de resistir à magia dos uniformes...

Os uniformes controlam-nos!

Levam-nos às três criptas onde os colocamos!

Eles só podem ser libertados com o jarro, o sino e a roda!

Depois de transportados às criptas, os Justiceiros, impelidos pelos uniformes, libertam os estranhos seres de um bilhão de anos...

COLEÇÃO
SKINDIM
(TEXTO EM VERSOS)

★ 1 - O Coelhinho Teimoso; 2 - Aventuras de Sapeca;
★ 3 - A Galinha Ruiva; 4 - O Esquilo Travêsso;
★ 5 - Pintinho Fujão; 6 - Pepito, o Pingüim;
★ 7 - Pompom e Mimi; 8 - Bolinha de Neve

Cr$ 3,50 cada

Veja Cupom no verso

Finalmente libertos, eles põem a magia do jarro, do sino e da roda nos cinco membros da Liga da Justiça...

Pelo jarro, pelo sino, pelo manuscrito...

Pela roda, pela magia, pelo proscrito...

Ficarão aí para sempre, está escrito!

Ao mesmo tempo, jogam o jarro, o sino e a roda no chão.

Como destruímos os objetos mágicos, nada libertará os super-heróis! Ficarão aí para sempre!

Com as criptas firmes em torno deles, os cinco super-heróis pensam ter chegado ao fim..

Nunca derrotaremos tal mágica... mesmo com nossos poderes!

E os outros Justiceiros nem sabem que estamos aqui!

Onde estarão Abnegazar, Rath e Ghast?

No Q.G., Johnny Brasa espanta-se com o aparecimento dos três seres...

Agora a Terra nos pertence!

Usaremos a Liga da Justiça como nosso Q.G.!

Quando os outros membros aqui chegarem, vamos enfeitiçá-los como fizemos aos outros!

O desespero invade o membro honorário da Liga...

Por que não previmos que que isto poderia ocorrer? Se houvessemos destruido o jarro, o sino e a roda, nada disto teria acontecido!

Então, outra surpresa para Johnny Brasa... enquanto as estranhas criaturas desaparecem, Flash, Lanterna Verde, Batman, Aquaman e Miss América materializam-se diante dele...

Ei!!! Que está acontecendo aqui?

Sr Gerente da
Editora Brasil-América

Rua General Almério de Moura, 302 - 320
S. Cristóvão (GB) — ZC-08

Queira enviar-me, pelo Reembolso Postal, a(s) publicação (ões) discriminada(s) no verso deste cupom, a(s) qual(is) apanhare, no Correio, logo que notificado de sua chegada.

Nome .....

Rua e N.º ..... ZC ....

Cidade ..... Estado .....

Depois que Batman relata o ocorrido...

Como vê, há muito descobrimos que o jarro, o sino e a roda eram indestrutíveis! Resistiram aos nossos esforços em conjunto para esmagá-los!

Aparentemente, eles não sabiam que os Entes do Bem fizeram os objetos invulneráveis!

Assim, por precaução, Lanterna Verde, com o anel de força, programou o sino, o jarro e a roda, para a eventualidade de liberarem os monstros, desaparecendo por uns tempos e depois os devolvendo às criptas...

...enquanto nos levariam para onde eles estivessem, no caso de causarem algum mal enquanto livres!

Agora, eles estão presos, vocês foram soltos e os objetos mágicos voltaram automaticamente à Sala de Souvenirs!

É! Por que fiquei tão assustado? Os Justiceiros sempre vencem, não importa a situação em que estejam metidos!

SNAP!

SNAP!

FIM

Não perca!

SUPERMAN-BIMESTRAL

Com 68 páginas

Reserve desde já com o seu jornaleiro

mobral

Basta ensinar o caminho.
O resto o MOBRAL ensina.

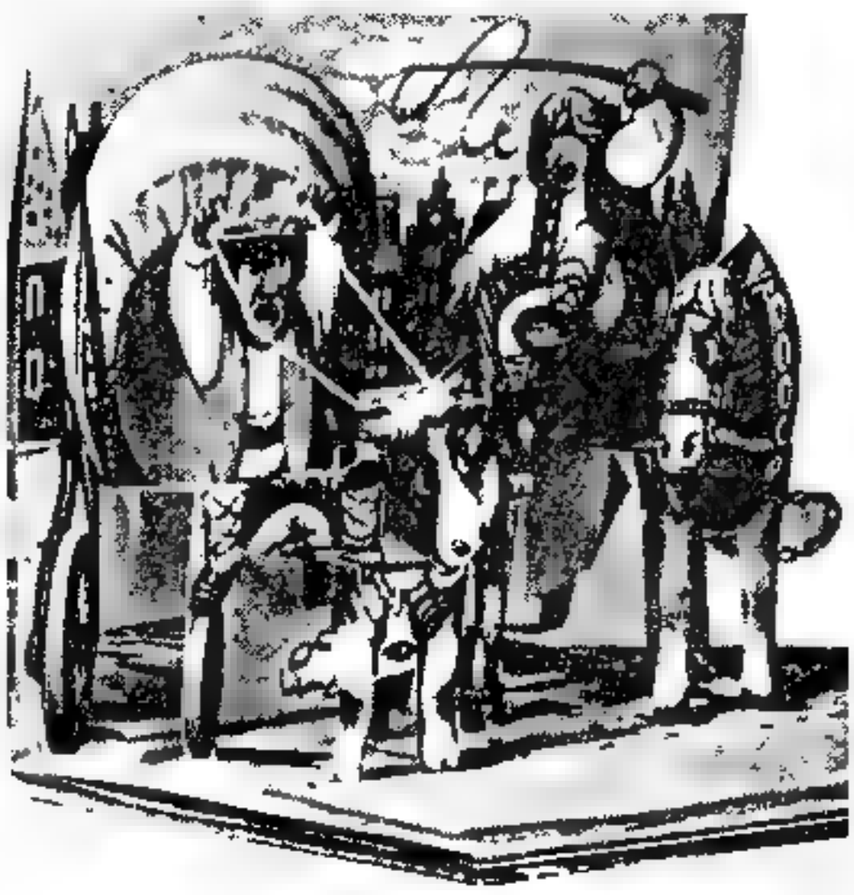
mobral

POP!

COM UM POP!,
OS LIVROS
DA **COLEÇÃO POP**
PARECEM CRIAR
VIDA!
POP! VOCÊ ABRE O LIVRO
E LÊ AS HISTÓRIAS DE

1. A FILHA DO CAMPONÊS
2. OS TRÊS CABELOS DE OURO

VOCÊ POP! VAI
GOSTAR DELES!



Sr. Gerente da
EDITORA BRASIL-AMÉRICA

R. Gen. Almério de Moura, 302/320
São Cristóvão (ZC-08) Gb

Pelo Serviço de Reembolso Postal, desejo adquirir o seguinte:

COLEÇÃO POP: 1 2 (Cr$ 15,00 cada)
(Circule o que desejar)

Nome .....
Rua e Nº .....
Bairro ..... ZC .....
Cidade ..... Estado .....
(O leitor pagará as despesas do Correio)

HOMEM ELÁSTICO

Com sua jovem esposa Sue, Ralph (Homem Elástico) Dibny percorre todo o país, à procura de estranhos mistérios para elucidar! Chegando a Coast City, base do Lanterna Verde, encontra o amigo numa situação incrível...

A AMNÉSIA DE LANTERNA VERDE!

Certa manhã, num hotel em Coast City, Sue Dibny acorda o marido, alegremente...

PARABÉNS PRA VOCÊ, NESSA DATA QUERIDA...

Ei! Hoje é meu aniversário! Ainda me lembro da incrível surpresa que Sue me preparou no ano passado!

Muito bem... Onde está meu presente? Diga logo... Dessa vez não será como no ano passado...

Terá que esperar um pouco... Só ficará pronto às duas horas da tarde!

Quando Ralph se veste...

Vá passear um pouco... Mas esteja no saguão do hotel às duas horas em ponto!

Puxa! Como ela está misteriosa...

Minutos depois...

Com licença... O senhor não é Ralph Dibny, o Homem Elástico?

Sim! Se deseja um autógrafo, fique na fila...

Oh! O que me traz aqui é mais importante do que autógrafo! Meu nome é Thomas Kalmuku, mas meu amigo Lanterna Verde me chama de Cara de Lua! Foi por ele que vim! Precisa de ajuda!

Lanterna Verde está sofrendo de amnésia... Não sabe quem é e pensa que HOJE é DEPOIS DE AMANHÃ! Quando soube que estava na cidade, vim pedir seu auxílio!

Agiu bem, Cara de Lua! Esse tipo de mistério me fascina!

Dirigem-se à fábrica de aviões onde Cara de Lua trabalha...

Para que você entenda o problema, serei forçado a revelar a identidade de Lanterna Verde, mas espero que mantenha sigilo!

Naturalmente!

"Às nove horas de hoje, no vestiário da companhia onde Lanterna Verde guarda sua bateria de força..."

Alô, Lanterna Verde! Como foi sua última missão?

Agora não posso explicar! Vou recarregar meu anel de força e iniciar o trabalho como Hal Jordan!

"Uma hora depois, enquanto eu trabalhava num modelo especial de avião que Hal deveria testar amanhã..."

O avião já está pronto para partir?

Quê? Mas... o teste será amanhã!

"Olhou-me de maneira estranha e, quando deu as costas, resolvi segui-lo..."

HANGAR 3

Está agindo de modo estranho...

"Fiquei surpreso, quando o vi encostar o anel de força à bateria e..."

Nos dias mais claros, nas noites mais escuras...

Que houve com ele? Nunca recarregou seu anel como Hal Jordan... Somente como Lanterna Verde!

"Fechei a porta para que ninguém visse o que estava havendo..."

Hal, por que está recarregando o anel? Fez isso há uma hora! E por que não está vestido como Lanterna Verde para fazer isso?

Quem é Lanterna Verde?

"Incrível! Mas o pior ainda estava para vir..."

Pare de brincar! VOCÊ é Lanterna Verde! Recarregou seu anel na bateria de força e...

Não há bateria de força alguma aqui... E não vejo nenhum anel em minha mão!

"Fiquei totalmente confuso e, às onze horas, Hal apareceu novamente."

Ei, Cara de Lua! Gostou do meu vôo experimental de ontem?

Ouça, Hal... Você ainda não testou o avião! O teste está marcado para AMANHÃ!

"Ele voltou ao vestiário e recarregou o anel mais uma vez..."

Lanterna-Verde está precisando de ajuda! Alguém de confiança! Espere! Li nos jornais que o Homem Elástico está na cidade!

Após terminar a narrativa...

Acho que o único capaz de ajudá-lo é... EI! Que houve com seu nariz?

Sempre vibra assim, quando farejo um mistério! Vestirei meu uniforme...

Quando se aproximam da fábrica...

Veja... Aqueles aviões!

Que há de estranho com eles? São construídos aqui...

Não iguais àqueles! Estão lançando um produto químico sobre a fábrica! Onde estão os guardas do portão?

DEVAGAR

PARE

Quando atravessam o portão...

Ei-los... Dormindo profundamente!

Veja aqueles homens correndo... Parece que acabaram de assaltar a fábrica!

Não há muito dinheiro aqui! Devem ter descoberto nossos planos...

Um deles leva um tubo de gás... Na certa, foi com isso que "adormeceu" o pessoal!

Vai lançar o gás sobre nós, antes que possamos pegá-lo!

Pois então...

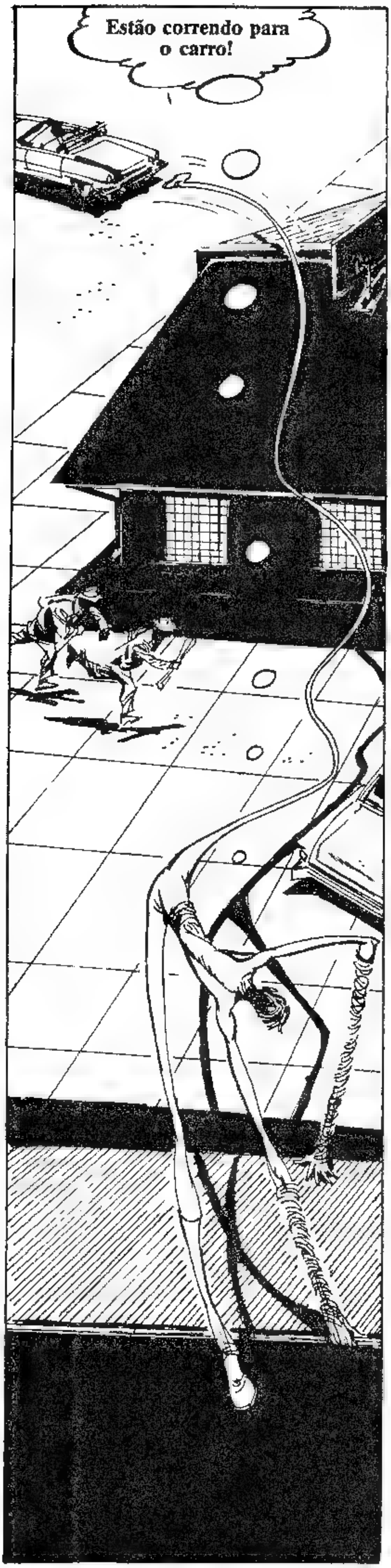
Observe!

Fantástico! Agora, vamos recuperar o que roubaram!

Puxa! Você nem precisa se levantar para lutar!

ENTRADA PROIBIDA

SOC



Cara de Lua está tão absorto observando a luta que não vê um punho se aproximando...

Um ruído seco desperta o rapaz...

HAL!

Cheguei bem a tempo!

SOC!

Por que ele não agiu como Lanterna Verde?

TUUUM!

Então...

Repare como as cabeças deles parecem ocas, pelo ruído que fazem!

Sua chegada foi providencial, Homem Elástico!

Muito bem, amigo! Esse soco foi de profissional!

Por que não usou o anel de força? Está totalmente carregado!

Dois outros bandidos saem do prédio onde estavam limpando as impressões digitais...

Dois sujeitos que querem confusão!

Atire!

Não posso pedir a Hal que se torne Lanterna Verde, pois revelaria seu segredo!

BOOM!

TUUM!

Momentos depois...

Cara de Lua me olhou como se esperasse que eu vencesse os bandidos sozinho! Afinal, sou um homem comum!

Vou chamar a Polícia!

Mais tarde, quando os bandidos já foram presos...

Agora, vamos acabar de resolver os problemas!

Ei! Para onde vai me levar?

Dentro do vestiário...

Por que me trouxe aqui?

Ninguém nos verá aqui! Concentre-se e use seu anel de força para restaurar sua memória!

Ainda fala nessa história de anel misterioso?

Você o tem no dedo... Mas o mantém invisível, para que ninguém saiba sua identidade! Concentre-se e o anel aparecerá! Por favor, tente!

Pelo semblante do piloto, percebe-se que ele está concentrado...

Ei, estou mesmo usando um anel! E agora?

Ordene que ele restitua sua memória!

Novamente Hal concentra sua vontade...

Eu sou Lanterna Verde! Anel de força, diga-me... O que aconteceu comigo?

"Quando atravessamos uma nuvem de gás em nossa viagem de volta do espaço, senti que aquele gás estava afetando seu cérebro de modo estranho..."

Minha mente...

O gás provocou-lhe amnésia parcial... O tempo encurtou para você e uma hora passou a ter o valor de um dia! Finalmente, você esqueceu que era Lanterna Verde!

Puxa, que coisa incrível! Agora... graças a Cara de Lua e a você, Homem Elástico... Eu me lembro de tudo!

Há outra coisa, Lanterna Verde! Para que Homem Elástico pudesse ajudá-lo precisei revelar-lhe sua identidade secreta!

NÃO!

Fez o que devia, Cara de Lua! Além disso, Homem Elástico pode guardar nosso segredo!

Descobrir assim sua identidade secreta é fácil demais! Adoro mistérios e, no futuro, se eu resolver descobrir a identidade do Lanterna Verde, quero fazê-lo por minha conta!

Entendo! Quer que o anel de força o faça esquecer meu segredo!

Pouco depois...

OH! Devia estar às duas horas no saguão do hotel! Não chegarei a tempo!

Agora é minha vez de fazer-lhe um favor!

Graças a um raio de energia esmeralda, nosso herói é transportado para o saguão do hotel, onde...

Câmaras de tevê... Repórteres... Meus fãs...

Ralph, você chegou bem a tempo! Eis seu presente!

OH! Um uniforme novo!

Sim, o outro está muito velho, Ralph! Desenhei esse modelo especialmente para o seu aniversário!

Naturalmente, providenciei toda a publicidade possível em torno do novo aspecto do Homem Elástico! Agora, vá... Vista depressa o uniforme...

FELIZ ANIVERSÁRIO, HOMEM ELÁSTICO!

CLAP! CLAP!

CLAP!

FIM

COLEÇÃO

Vamos Brincar

1 — de Bombeiro
2 — de Desportista
3 — de Caçador
4 — de Vaqueiro
5 — de Modista
6 — de Médico

Quem Sabe se Algum Dêstes Seis Livrinhos Coloridos Vão Ajudar-lhe a Escolher a Sua Profissão?

Cr$ 2,50 cada

Sr. Gerente da
EDITÔRA BRASIL-AMÉRICA
Rua Gen. Almério de Moura, 302
Rio de Janeiro (Gb) ZC-06

Pelo Serviço de Reembôlso Postal, ao preço de **Cr$ 2,50** cada, desejo adquirir os seguintes livros da Coleção VAMOS BRINCAR:

1	2	3	4	5	6

(Marque com um X os que deseja)

Nome .....
Rua e N.º .....
Bairro ..... Zona do Correio .....
Cidade .....
Estado .....

(Pedido Mínimo: 3 livros — O leitor pagará as despesas do Correio)

SEU ALVO: PAUL VENTURE
ENDEREÇO: RUA DO PARQUE, 2675.
PAGAMENTO: $10,000
CONTRATANTE: Robert Wangler
LIVRE-SE DESTA COMUNICAÇÃO DE MANEIRA VISUAL.

"Pertenço a uma organização..."

"...cujo negócio é matar..."

"matar por dinheiro, muito dinheiro..."

Sou um matador!

"Sou um verdadeiro profissional..."

"Frio e calculista, faço meu serviço com eficiência..."

"...todos os perigos, todos os ângulos são examinados cuidadosamente..."

"Mas, esta noite, é diferente! Nunca trabalhei em local estranho..."

"Algo está acontecendo comigo... algo que nunca aconteceu..."

"...que só pode ser descrito como um pressentimento... algo misterioso, sombrio... fantasmagórico..."

"...um pressentimento de vida..."

"...e de morte!"

"Uma dúvida entre poupar..."

"...e tirar uma vida..."

"Um sentimento de consciência pesada..."

"...consciência que exige reparação..."

"A justiça se fez! Nunca mais se repetirá o ato homicida..."

"Não sou mais... o matador!"

FIM

COMO TUDO COMEÇOU

Uma quadrilha queria matar o Juiz Irwin Hall. Hank e Don Hall descobriram tudo, mas não podiam salvar seu pai, pois se trancaram acidentalmente, na sala de um teatro abandonado...

Se pudéssemos sair daqui... Precisaríamos de superforça ou de algum outro superpoder...

Deixe disso, sim? A vida de papai está em jogo! Pare de imaginar coisas!

PODER? DESEJAM PODER? POIS O TERÃO!

HEM?

Quem disse isso? Quem está aí?

A estranha voz que surgia do nada encheu a sala...

PARECE QUE TEMOS AQUI RAPINA E COLUMBA! POIS ASSIM SERÁ! QUE SE FAÇA A TRANSFOMAÇÃO!

Eii! Espere...

Don, veja... Estamos nos transformando!

Estamos fantasiados, como os super-heróis!

Oh! Que uniforme tolo é este? Queria apenas sair daqui!

Com seus novos poderes, Rapina e Columba puderam libertar-se e salvar o pai...

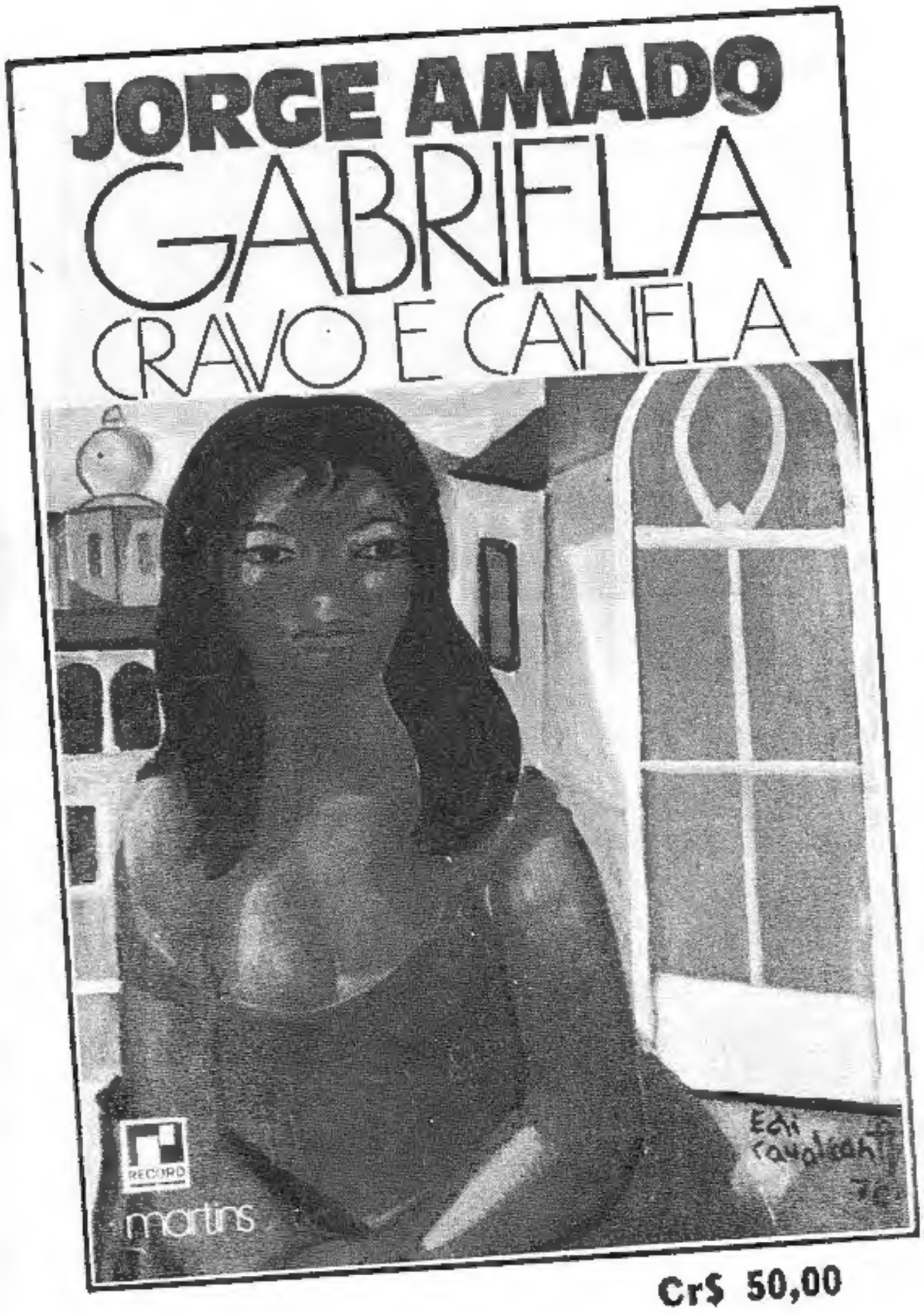
E agora, onde o Mal estiver presente, basta que Don e Hank gritem os nomes de suas identidades secretas... e logo se transformam nos mais estranhos super-heróis que o mundo já conheceu...

RAPINA e COLUMBA!

GABRIELA

A Imortal Criação de Jorge Amado

Compre o livro (com o texto integral e maravilhosa capa de Di Cavalcanti) e a quadrinização do romance!



Cr$ 50,00

Cr$ 5,00

✻ **O livro também pode ser comprado em todas as livrarias.**

✻ **A revista também pode ser comprada em todos os jornaleiros.**

Ao Sr. Gerente da
EDITORA BRASIL-AMÉRICA (EBAL) S. A.
Rua Gen. Almério de Moura, 302/320 — São Cristóvão (ZC-08)
(20 000) Rio de Janeiro — RJ.

Pelo Serviço de Reembolso Postal, desejo adquirir o seguinte:

☐ **GABRIELA** (livro) — Cr$ 50,00

☐ **GABRIELA** (revista em quadrinhos) — Cr$ 5,00

(marque com um X o que deseja)

Nome .....

Rua e nº .....

Bairro ..... ZC .....

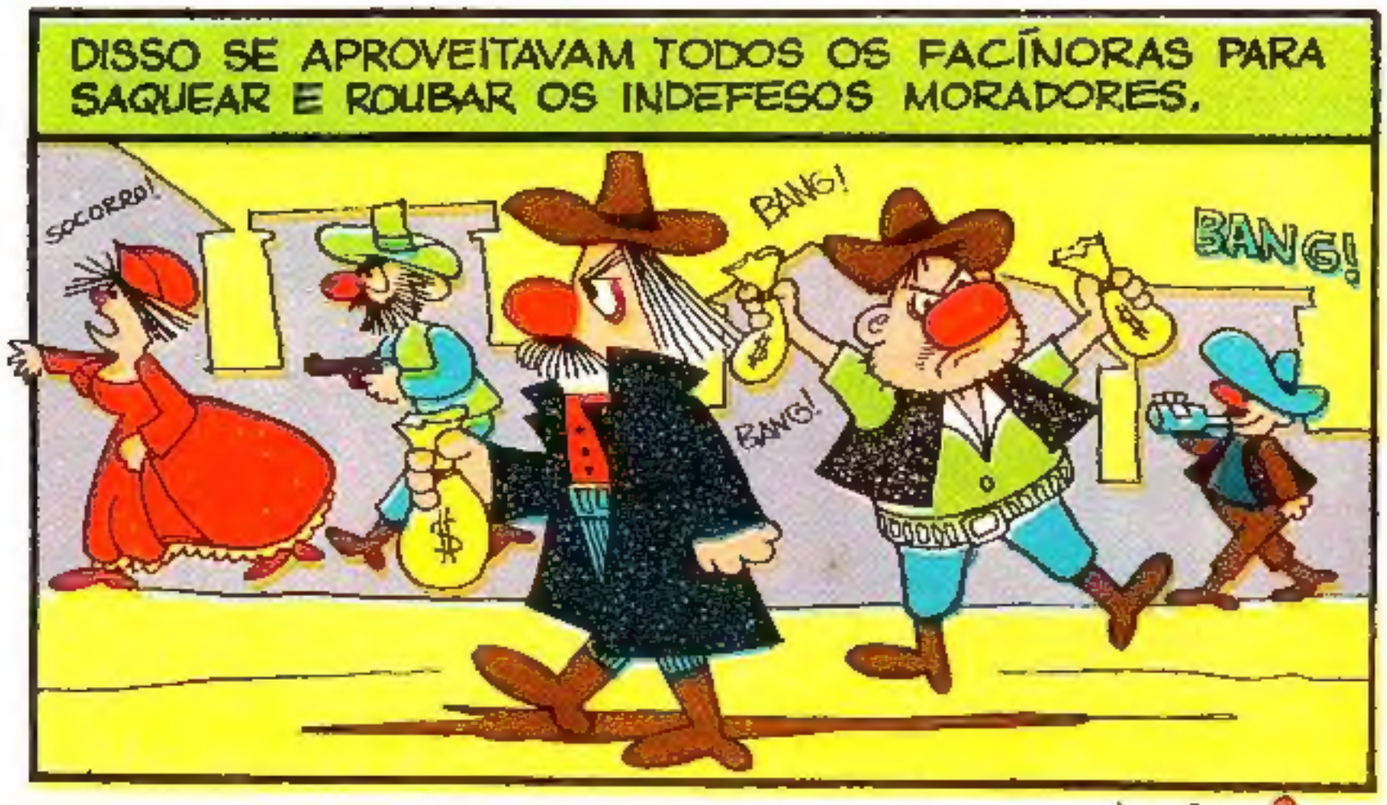
Cidade ..... CEP .....

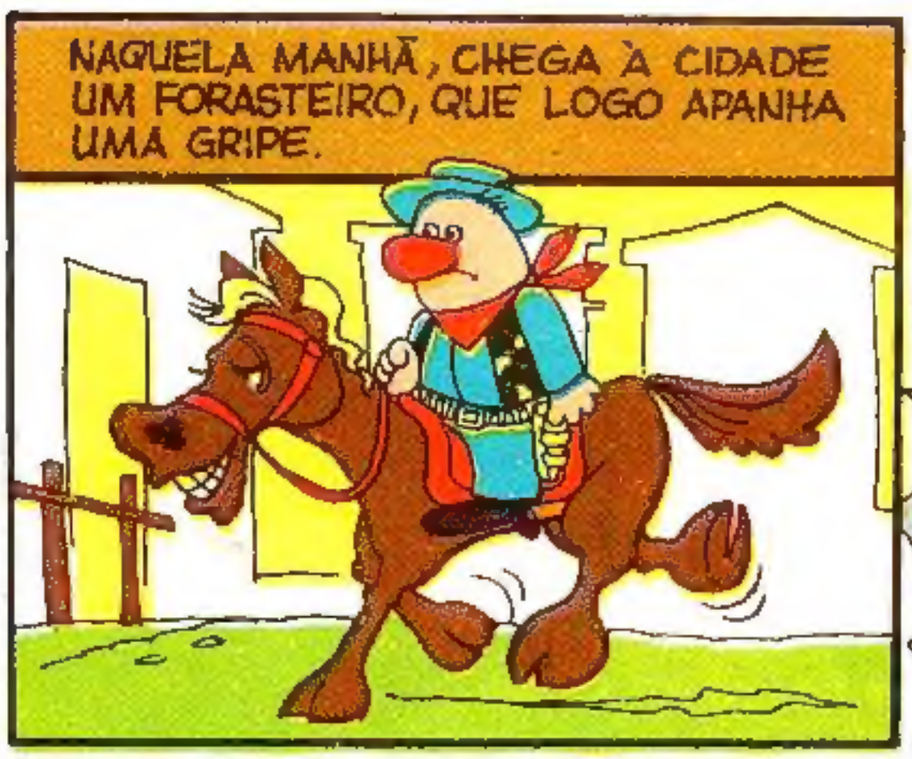
Estado .....

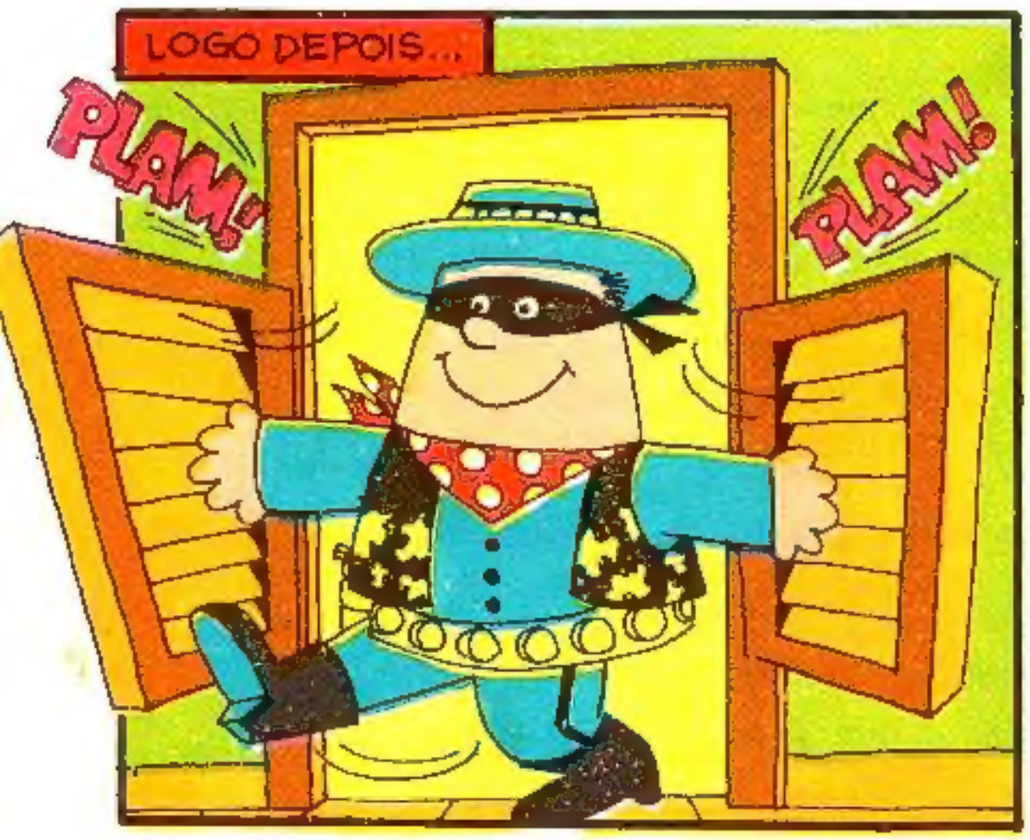
Se você não quiser estragar sua revista, copie o cupom em papel à parte.
(O leitor pagará as despesas do Correio)

Coristina kid

em DUELO NA CIDADE GRIPADA







www.guiaebal.com

guia completo de todas as hqs
já lançadas pela ebal, e centenas
de scans de séries completas